Вирусы… Наверное, любой пользователь компьютерной техники (начиная со стационарных компьютеров и ноутбуков, и заканчивая смартфонами и планшетами) неоднократно сталкивался с этой довольно неприятной проблемой. Хотя первые вирусы и появились незадолго после «изобретения» первой ЭВМ, их количество, а так же степень угрозы и максимально возможные последствия были не такими страшными, как в настоящее время. Более того: изначально, написание вирусов было скорее своеобразным «искусством», не доступных даже большинству опытных программистов. Такое «искусство» далеко не всегда преследовало за собой материальную заинтересованность, а в некоторых ситуациях даже было практически безобидным и использовалось исключительно в развлекательных целях. Как происходила эволюция компьютерных вирусов? Когда профессия «хакер» переросла из категории «искусство» в категорию «криминальное ремесло»? Какие вирусы навсегда войдут в историю развития компьютерных технологий? Ответы на эти, а так же на многие другие вопросы и будут даны в данной статье.

**Обычная игра, или прототип вируса?**

В далеком 1961 году группой программистов, работающих в одной из «компьютерных» контор того времени, была придумана необычная компьютерная игра под названием «Дарвин». При запуске такой игры несколько ассемблерных («микро») программ загружались в память компьютера. Такие микропрограммы назывались организмами, и организмы созданные одним и тем же игроком причислялись к одному виду. По правилам «Дарвина» побеждает тот игрок, «организмы» которого «завоюют» всю память компьютера, «сражаясь» с организмами других видов. Если присмотреться, то можно понять, что по схожему принципу работают даже современные вирусы. А ведь начиналось все с невинной игры...

**Первые вирусы**

Чуть позже, в 70-80-ч годах появились уже и первые вирусы, которые, правда, были практически безвредными: они всего лишь выводили тот или иной текс т на дисплей или принтер. Содержание выводимых текстов было самое разнообразное, например, из-за вируса Creeper на дисплеях зараженных им устройств выводилось сообщение: «I'M THE CREEPER : CATCH ME IF YOU CAN» («Я CREEPER: ПОЙМАЙ МЕНЯ, ЕСЛИ СМОЖЕШЬ"»

Гораздо более серьезную опасность, мог предоставлять вирус «Rabbit». Эта программа могла сама себя клонировать и запускать, таким образом, операционная память компьютеров, тем более тех времен, серьезно страдала. Когда работа программы на зараженной ЭВМ достигала своего апогея, сбой в работе системы был неизбежен. Скорее всего, подобные программы, в отличие от вирусов предыдущего типа, не распространялись по компьютерным сетям.

**Первая «вирусная» эпидемия**

В 1986 году два брата-программиста, проживающих в Пакистане решили проверить в своей родной стране уровень компьютерного пиратства. Вирус содержал сообщения с указанием контактных данных двух братьев, заражал загрузочные сектора и изменял метки дискет на фразу «(c) Brain», информацию такая программа ни в коем случае не портила. Эксперимент у братьев не удался, вирус быстро вышел из-под контроля, и «пересек границу» Пакистана. (Таким образом, не только вирусы, но и пиратство имеет давнюю историю).

**Лихие «девяностые» и новое тысячелетие.**

Начиная с этого времени, безобидность вирусных программ начинает все сильнее и сильнее уменьшаться. Так, например, в июле 1990 года произошел один очень неприятный инцидент. Компьютерный журнал PC Today, выпускаемый в Англии, как и многие современные компьютерные журналы, в качестве бонуса предоставлял читателям и электронный носитель с программами, в то время это был флоппи-диск. Как оказалось, флоппи-диски одного из номеров были заражены вирусом DiskKiller, который в зависимости от стараний владельца компьютера, или его пользователя, мог как просто вывести на экран сообщение (а-ля безобидные вирусы 70-80-х), так и полностью уничтожить всю информацию на диске. Пострадало от такого вируса около 50 000 человек.

С появлением Интернета и новых накопителей информации (CD, DVD-диски и флеш-карты и т.д.) новые вирусы стали появляться чуть ли не ежедневно. Именно в этот период появились столь не любимые всеми руткиты, черви и прочие неприятные угрозы, с которыми вы, наверняка, неоднократно сталкивались. Начались и кражи паролей в глобальных масштабах, и взлом сайтов серьезных организаций, слово «хакер» стало профессией, причем с экономическим и политическим оттенком.

**Завершающий виток**

Начиная с 2006 года, вирусы начинают появляться и для мобильных устройств, и если первые вредоносные программы были опасны только для особо наивных обывателей, то сегодня риск получения вируса на свой мобильный девайс не так уж мал, как кажется. Следует заметить, что на старой доброй Java, вредоносные программы не прижились, а вот для Android, iOS и других операционных системах для смартфонов они прижились очень даже удачно. Тем не менее, вирусы для мобильных телефонов только-только начинают появляться, и скорее всего в будущем возможны и эпидемии мобильных вредоносных программ. Как будут обстоять дела на самом деле, предугадать достаточно тяжело. Лишь одно можно сказать с точной уверенностью: эволюция вирусов еще не завершена.