Известная отечественная студия GD-Team Limited выпустила очередной шедевр – воплощение жанров racing и third-person shooter, обладающая захватывающим сюжетом и превосходной графикой.

*История*

Корпорации Global Resource Network и Morgan Industries примерно в одно время получили доступ к информации о том, как искусственно создавать кровь невиданного до этих пор качества. Борьба за лидерство в разработке синтетической крови начиналась с теневых операций. Но, месторождения, позволяющие ее производить, не многочисленны и уж точно не бесконечны, потому со временем жесткая конкуренция по бизнесу переросла в настоящую вражду. Все зашло так далеко, что компании стали нанимать целые армии профессиональных воинов, готовых вступить в третью мировую войну ради денег. До этого пока не дошло, однако сражения за глобальное влияние во всем мире продолжаются и по всей планете идут бои на локальном уровне.

*Особенности игры*

Все начнется в Австралии, на ее широких почти безжизненных просторах и в чертах городов. В жестоком мире MWO вы будете разъезжать на специальных автомобилях, имеющих полную военную экипировку. Броня и всевозможное оружие являются главными критериями вашей мощи и залогом выживания. Как новичок, вы начнете свою битву с не слишком эффективных броневиков, однако, чем дальше вас будет затягивать рутина войны, тем мощнее будет становиться ваш автомобиль. Всевозможные модули, вооружение и различные детали обвеса позволят вам стать устрашающим автовоином, наводящим ужас на своих врагов.

Что касается самих автомобилей, то они предлагаются 4-х классов:

1. Инженерные – почти не способные к длительному бою и достаточно уязвимые бронеавтомобили, которые все же обладают сильными сторонами:
* радиоэлектронный бой;
* расстановка мин;
* ремонт поврежденных машин.
1. Штурмовые – не слишком поворотливые, но оснащенные комплектом мощного оружия автомобили. Броня штурмовиков делает их достаточно крепкими и позволяет вести затяжные сражения.
2. Артиллерийские – техника для ведения дальнего боя. Укрывшись на таком авто где-то в стороне от поля битвы, можно успешно обстреливать противника непрерывным огнем.
3. Разведывательные – маневренные и легкие автомобили, которые с успехом осуществляют поиск врага и определяют его уязвимые места. Игрок может формировать целые разведовательные группы, которые будут действовать сообща и с большей эффективностью.