World of Warcraft теряет игровой интерес и внедряет нового персонажа

Статистика показывает, что одна из самых популярных MMORPG начинает стремительно терять пользовательский спрос на рынке игровой индустрии. Так, на протяжении шести лет, начиная с 2005, World of Warcraft сумел собрать свыше 16 млн. активной, платежеспособной аудитории, которая за период до 2014 года постепенно сократилась до 6,8 млн. Такие сведенья говорят о том, что детище от Blazzard постепенно надоедает игрокам и требует каких-либо новшеств, для сохранения аудитории.

«Мы прекрасно видим, что интерес к World of Warcraft стремительно падает, особенно на протяжении последних двух лет. Тем не менее, по нашим ожиданиям могу сказать то, что число текущих пользователей не должно сократиться, по крайней мере, на ближайший год точно. Будет ли снова расти спрос – неизвестно. Это вполне возможно, но сказать, что мы на это рассчитываем, я не могу. Нашей главной задачей в настоящее время остается прорисовка максимально качественного контента и работа по максимуму»,- отмечает в своем интервью Том Чилтон – ведущий дизайнер проекта.

Удержание игровой аудитории может произойти за счет мелких и малозаметных нововведений. По мнению пользователей форума UralTrack, наиболее острой темой для обсуждения последнего месяца стали **персонажи World of Warcraft**, перечень которых с недавних пор пополнился известным голливудским актером Робином Уильямсом, ушедшим из жизни из-за глубокой депрессии 11 августа текущего года. Так, активные пользователи популярной MMORPG, в коде последнего дополнения обнаружили новый персонаж, внешне напоминающий известного американского актера. В то же время, представители Wowhead ранее обнародовали информацию о находке в Warcraft «неигрового персонажа» под названием Robin во встроенном NPC-файле. На их сайте можно получить уникальную возможность взглянуть на 3D-модель виртуального Уильямса и в динамичном режиме оценить все его игровые качества.

Ожидается, что тема **персонажей World of Warcraft** не должна потерпеть серьезных изменений игровой концепции в ближайшем году. Однако мелкие нововведения не исключаются.

Уникальность: 100%.

<http://text.ru/text_check/result/53fc3aefa4789>

ЗБП: 1765

Ключи: «**персонажи World of Warcraft**»,

«**персонажей World of Warcraft**».

Кошелек: R383188348078