**Самые ожидаемые игры 2015: Поляки впереди планеты всей!**

Целый год разработчики кормят геймеров всякими вкусностями – трейлерами, анонсами, обзорами, показами геймплея на всевозможных выставках. Геймеры в свою очередь награждают разработчиков своими комментариями и предзаказами. Что же готовят творцы игровой индустрии в 2015 году? И почему же поляки???

Дабы сохранить толику интриги, первым в нашем списке релизов 2015 года станет **Warhammer 40,000: Eternal Crusade**.Если окунуться в историю этой культовой стратегии, можно узнать много интересного, например то, что франшиза берёт своё начало в далёком 1987 в формате настольной игры. Много воды утекло и всех частей уже не сосчитать, а разработчики продолжают радовать фанатов космических войн очередными релизами.WH40k: Eternal Crusade поведает нам очередную главу противостояния орков, космо десантников, Хаоса и расы эльдаров. Многочисленные планеты и битвы в космосе, огромный выбор боевой техники и улучшений, отличная графика и приятные сюрпризы от разработчиков ждут нас уже в 2015 году.

Ну а теперь о поляках. Студия CD Projekt RED (польская, как вы догадались) порадует нас аж двумя релизами, но обо всём по порядку.

Первым в свет обещает выйти гроза всех монстров и чудищ, неповторимый Геральт из Ривии и третья, финальная часть игры T**he Witcher 3: Wild Hunt.**Игра по мотивам повести писателя-фантаста Анджея Сапковского (прошу заметить, поляка) настолько прижилась в народе, что стала чем-то вроде культа. А всё благодаря отличной работе разработчиков, которые не только усердно трудились над первыми двумя частями, но и не поленились, создавая третью. Опираясь на былые успехи, создатели игры решили подарить нам нелинейный сюжет и свободу перемещения, всеми любимый открытый мир! На прохождение основных квестов потребуется порядка 50 часов. Примерно столько же займут и побочные квесты, которые неплохо разнообразят игру.Значительных изменений подверглась система боя и магических знаков. В процессе боя у Геральта теперь будет 96 (!) движений вместо 20 (столько их было в прошлой игре). Что касается магических знаков – теперь они будут иметь две формы, соответственно магии у нас будет вдвое больше.

Поляки решили не останавливаться на приключениях ведьмака и порадовать ненасытных геймеров кое-чем новеньким. По традиции, разработчики не стали изобретать велосипед и взяли за основу своей новой игры **CyberPunk2077** одноимённую настольную версию CyberPunk 2020. CD Projekt RED решили взбудоражить компьютерный мир, создав ролевую игру с открытым футуристическим миром и огромным количеством инноваций. Основная проблематика игры – имплантаты, которые позволили модернизировать человеческое тело, что не могло не повлечь за собой последствия. Открытый мир города NightCity и «взрослый» сюжет обещает стать бомбой в игровой индустрии. Что касается инноваций, то наиболее значимым нововведением обещает стать кастомизация персонажей, которая отныне будет влиять на отношение окружающих к герою. Всё как в реальной жизни – встречают по одёжке, общество деградирует, а новейшие технологии играют всё более значимую роль в жизни людей. Что же, будем с нетерпением ждать 2015 и предстоящего релиза.

2015 год обещает быть богатым на новинки, с тремя из которых мы вас познакомили. Но это далеко не весь список самых ожидаемых игр, так что впереди еще много интересных новостей и обзоров!