**Легенда для рекламы**

Вы – опытные охотники за привидениями, ну или считаете себя таковыми. И вот, сломав замок на очередном заброшенном доме вы сталкиваетесь с чем-то по-настоящему неизведанным. Сохраните ли вы остатки разума? Выберетесь ли оттуда живыми? Узнать можно только испытав себя.

**Легенда при входе**

Вы – команда охотников за привидениями, профессионалы. По крайней мере, таковыми вы себя считаете. Но вот случайно вам попался дом с настоящими привидениями, и не все они добрые. Взломав замок на входной двери вы потеряли сознание и придете в себя далеко от входа. До рассвета всего час. Если за этот час вы не покинете дом, то останетесь в нем навсегда такими же обозленными духами. Прислушайтесь к голосам мертвых – они могут помочь. А от себя можем посоветовать только запоминать коды – они пригодятся в конце! Удачи!

*Игрокам на головы надевают мешки и провожают на локацию. Снять мешки они могут после окончания вступительного аудио.*