Черная пустыня в России

# Первые точные данные об игре

Осенью 2015 года свершится самое ожидаемое событие среди игроков в жанре многопользовательской RPG – это BDO (**black desert online**). Если сравнить эту игру с какой-либо другой, то мне в голову приходит Архейдж, которая уже к этому моменту обзавелась официальным релизом.

На сайте игры уже анонсирована **дата** **обт** (свободного доступа в игру) – это 12 октября 2015 года. На данном этапе попасть в игру могут обладатели наборов раннего доступа, цена которых варьируется от 500 до 2,5 тысяч рублей.

**Black desert** – это уникальное творение от компании Pearl Abyss. Практически все то, что было плохо или вовсе не реализовано в АА здесь представлено в ином свете. Мир игры будет строится с нашим участием в эпоху средневековья. Игроки с лихвой насладятся панорамами и городскими пейзажами того времени благодаря прекрасной графике и собственному игровому движку.

Разработчики прекрасно поработали над оптимизацией игры. Таким образом опробовать свои силы смогут не только владельцы топовых компьютеров, но и владельцы не столь современных машин.

Игру можно назвать универсальной, она подойдет игрокам, которые любят жизненные симуляторы и стратегию. В этом плане **black desert** представляет собой смесь всех трех жанров. Судите сами. Здесь и крафт, и управление рабами-работниками (напоминает симсов), и осады замков (как в стронгхолд), и баталии между игроками с использованием редкой системы нон-таргет.

Как не крути, а контент в **black desert** очень разнообразный. Любой игрок может пойти по пути воина или фермера-работорговца.

В **России** локализатором будет не мейл ру (что меня очень порадовало), а хорошо зарекомендовавшая себя GameNet.

## Первоначальный состав классов

Касаемо классов что-то конкретное можно будет получить только с **даты** **открытого бета тестирования**. Пока на сайте **black desert online** анонсировано только четыре класса, но есть вероятность дополнительного пятого класса Мистика.

Рассмотрим четыре класса на **дату** **обт в России**:

* Варвар – этот класс наиболее простой в управлении, не требующий какого-либо привыкания;
* Колдунья – сложный магический класс, чтобы с ее помощью одолевать противников в пвп сражениях, понадобится некоторое время;
* Лучница – очень мобильный класс. Потребует от игроков некоторых познаний в кайте противника;
* Воин – сбалансированный класс, который требует небольшой концентрации.

В **black desert online** нет узкоспециализированых классов, таких как танк, рддшник хиллер. Каждый может выполнять одну из ролей как в пати так и в соло прохождении

## Кем играть?

Чем ближе **дата обт**, тем чаще игроков интересует главный вопрос на всех серверах **России**: «за какой класс играть?». Есть два подхода к ответу на этот вопрос:

1. Попробовать поиграть всеми классами предоставляемых **black desert online**. Обязательно прокачать их до 50 уровня и выше. Опыт классового разнообразия даст вам примеры поведения против них в сражениях. Часто потенциал класса раскрывается на высоких левлах, поэтому не стоит апнув 10 говорить о том или ином классе как о неиграбельным. Вы также поймете насколько хорошо ваш компьютер отвечает требованиям для комфортной игры Варваром или Лучницей.
2. Стоит выбирать того персонажа, который подходит именно для ваших «рук». Отдавать предпочтение только на основе роликов с ютюба не стоит. Не думаю, что геймеры будут выкладывать ролики с провалами, отсюда любой ролик — это отредактированная часть боя с вырезанными сценами смерти персонажа. Какой персонаж «**online** –нагибатор» решать только вам, а не летсплейщику с той же игры.

## Мир игры

Мир в **black desert online** огромный. В несколько раз больше мира ВОВ, но перемещаться по нему можно только пешком или транспортом. Телепортов в это мморпг нет, что немного затрудняет локационное путешествие особенно в массовых пвп-сражениях.

Часто по мере прохождения, вам понадобится преодолевать большие расстояния, где по дороге может случится все что угодно. Если вы везете что-то ценное, то вас могут ограбить бандиты.

Помимо созерцания красот, вам потребуется улучшать отношения с городами по средством выполнения квестов.

Есть также возможность стать полноценным кораблестроителем, торговцем, коннозаводчиком, рабовладельцем и много кем другим.

До **старта открытого бета тестирования в России**, остается не совсем решеным вопрос с уровнем пвп контента. Отличительный минус от других проектов может стать тот факт, что при доступе одного персонажа к возможностям пвп-сражения, твинк - персонаж будет в пвп режиме с начального уровня. Как можно понять – это очень плохо. Потеряется возможность торговли и комфортной прокачки персонажа, а тем более перевозка паков. Геймеры в России очень любят пкашить новичков под мобами, так было в других проектах. Я уверен, будет и в этом. Думаю, **дата** 12.10.2015 прояснит сей вопрос.

## Сервера в русской локализации

Итак, теперь о серверах. В России будет введено два типа серверов с платной и бесплатной системой, то есть пей-ту-плей и фри-ту-плей. В игре помимо этого будет присутствовать игровой магазин. Однако, локализаторы заверили, что здесь не будет донат привилегий в плане игривого баланса.

Известно, что среди крупных гильдий на закрытых тестах нет единого мнения на какой из серверов они хотели бы идти. Выбирать какой-либо не дождавшись **обт** сложно. Мне кажется, большинство все-таки выберут фри сервер, чтобы ознакомится с игрой.

## Защитная система игры

И напоследок. Со слов участников збт, многие планируют играть при помощи программ ботов. Если вспомнить такая же картина была на АА, когда геймеры собирались группами и сливали неуправляемых персонажей набивая себе очки преступности. Очень скоро лавочку прикрыли. Если в этой игре появится нечто подобное, то думаю геймнет разберется с этим.

Уже сейчас на официальном сайте локализатор объявил о настоящей войне с читами и ботоводами, для этой цели будут приложены усилия самих разработчиков, дабы предугадать возможные «прорехи» в игровой защите и вовремя их устранить.

Не сомневайтесь, **black desert online** то, что не удалось сделать АА. Ее определенно стоит ждать у нас, в **России**. **Дата** уже известна.