|  |  |
| --- | --- |
| Список Миссий1. **Разбойничья Шайка.**
	1. Милорд, шайка гоблинов напала на деревню. Мы должны защитить жителей и прогнать этих зеленых тварей.
	2. Орки собрали большую армию гоблинов воинов *(Goblin Warriors)* и готовятся к бою. Без катапульты нам не выстоять, милорд.
2. **Пограничная Застава.**
	1. Опасайтесь орков, милорд, они опасные бойцы в крепких доспехах. Наши военные лучники *(Longbowman)* должны справиться с ними.
	2. Большой отряд орков готовится к бою, милорд. В этот раз орки решили подключить к атаке гигантских волков.
3. **Загадочный Лес.**
	1. Волки очень быстрые твари, милорд. Огонь лучшее оружие против них. Маги Огня легко разберутся с ними.
	2. Крупный отряд монстров перекрыл дорогу, милорд. Обойти орков не получится, лес кишит волками и гигантскими пауками.
4. **Паучье Гнездо.**
	1. Впереди на дороге паучье гнездо, милорд. Нельзя оставлять его за спиной, мы должны уничтожить пауков.
	2. Нас ждет тяжелый бой с королевой пауков, милорд. Разведчики видели свежие паучьи яйца на дороге.
5. **Старое Кладбище.**
	1. Это кладбище давно пользуется дурной славой, милорд. Помните, магия - лучшее оружие против скелетов!
	2. Разведчики докладывают о свежих могилах на кладбище. Похоже, нам не избежать встречи с упырями, милорд.
6. **Новое Кладбище.**
	1. Кладбище орков просто кишит упырями. Упырей сложно убить, милорд. Хорошо, что они медленные и неповоротливые.
	2. Плохие новости, милорд, армия тьмы снова готовится к атаке. Разведчики видели неуязвимых призраков в рядах наступающих.
7. **Перевал Призраков.**
	1. Этот перевал забрал много жизней, милорд. Стрелы и бомбы не действуют на призраков, убить их можно только магией.
	2. Орки, мертвые и даже пауки заполонили перевал, милорд. Нас ждет жаркая битва.
8. **Город Пауков.**
	1. Нужно выжечь этот паучий город дотла! Сложная будет битва, милорд, пауки защищают своих королев до последнего вздоха.
	2. Дозорные маги уловили отголоски оркской ворожбы. Шаманы пытаются возродить город пауков, милорд. Нужно им помешать!
9. **Обитель Шаманов.**
	1. Шаманы лечат вражеских бойцов, милорд, потому их нужно уничтожать в первую очередь. Используйте снайперов для этого.
	2. Милорд, разведчики обнаружили засаду орков в лесу. Нужно обезвредить ее. Будьте осторожны в бою, орки пригнали троллей!
10. **Пещера Троллей.**
	1. В пещере в горах обосновались тролли, милорд. Нужно уничтожить их всех, иначе они ударят нам в спину!
	2. Несколько троллей в прошлый раз избежали наших мечей. Нужно исправить эту ошибку, милорд, и двигаться дальше.
11. **Логово Людоедов.**
	1. Разведчики докладывают, милорд, что обойти жилище людоедов невозможно, через ущелье армия не пройдет.
	2. Милорд, орки выслали гонцов за подмогой! Лучше атаковать орков сейчас, пока помощь не подошла.
12. **Лагерь Орков.**
	1. Не подпускайте Orc Champion близко, милорд. В рукопашном бою они смертельно опасны.
	2. Маги бьют тревогу, милорд! Эфир просто смердит темной магией. Где-то недалеко лич творит свое черное колдовство!
13. **Темная Крепость.**
	1. Как мы и предполагали, милорд, Темная Крепость снова заселена. Личи, старые враги всего живого, вернулись из небытия.
	2. Последняя битва, милорд. Осталось добить личей и их зеленых прихвостней и можно отправляться домой.
 | List of Missions1. **Bandit Horde.**
	1. My lord, a gang of goblins has attacked the village! We have to protect people and get rid of these green creatures.
	2. Orcs have gathered a large army of Goblin Warriors and are preparing for battle. Without a catapult we will not stand, my lord.
2. **Frontier Post.**
	1. Beware of Orcs, my lord, they are dangerous and strongly armoured fighters! Our Longbowman should make short work of them.
	2. A large group of Orcs is preparing for battle, my lord! At this time the Orcs decided to use giant wolves in their attack .
3. **Mysterious Forest.**
	1. Wolves are very fast creatures, my lord. Fire is the best weapon against them. Fire Mages will easily deal with them.
	2. A large squad of monsters has blocked the road, my lord! We can't bypass Orcs, the forest is teeming with wolves and giant spiders.
4. **Spider Nest.**
	1. There is a spider nest ahead on the road, my lord! We can not leave it behind, we must exterminate the spiders.
	2. We are in for a tough fight with the Spider Queen, my lord! The scouts saw fresh spider eggs on the road.
5. **Ancient Graveyard.**
	1. This graveyard is long since in bad repute, my lord. Remember, the magic is the best weapon against the skeletons!
	2. Scouts report on fresh graves in the graveyard. It seems that we can not avoid meeting with Ghouls, my lord.
6. **New Graveyard.**
	1. Orc graveyard is just teeming with Ghouls! Ghouls are hard to kill, my lord. It is good that they are slow and clumsy.
	2. Bad news, my lord, the army of darkness is preparing to attack again. The scouts saw invincible ghosts in the ranks of the attackers.
7. **Pass of Ghosts.**
	1. This pass took many lives, my lord. Arrows and bombs do not work on Ghosts, they can be killed only with magic.
	2. Orcs, dead and even spiders flooded the pass, my lord. We are in for a hot battle!
8. **City of Spiders.**
	1. We have to burn this spider city to ashes! That will be a hard battle, my lord, spiders protect their queens to the last breath.
	2. Sentinel magicians have caught echoes of Orc sorcery. Shamans are trying to revive the spider city, my lord. You need to stop them!
9. **Shamans' Abode.**
	1. Shamans heal enemy combatants, my lord, so they have to be killed of in the first place. Use snipers for this.
	2. My lord, scouts have found the Orcs' ambush in the woods! We need to neutralize it. Be careful in battle, Orcs drove the Trolls!
10. **Troll Cave.**
	1. In the mountains the Trolls settled in a cave, my lord. We have to destroy them all, otherwise they will hit us in the back!
	2. Last time a few trolls escaped our swords. We need to retrieve this mistake, my lord, and move on.
11. **Lair of Ogres.**
	1. Scouts report that it's impossible to outflank the Ogres dwelling, the army will not pass the gorge.
	2. My lord, the Orcs sent messengers for help! It is better to attack the Orcs now until help came.
12. **Orcs' Camp.**
	1. Hold the Orc Champion at bay, my lord! They are deadly in the melee.
	2. Mages are sounding the alarm, my lord! The air stinks of dark magic. Somewhere near the Lich makes his black magic!
13. **Dark Fortress.**
	1. As we expected, my lord, the Dark Fortress is settled again. Liches, old enemies of life, are back from oblivion.
	2. That's the last stand, my lord! We still have to finish liches and their green henchmen and we can go home.
 |