**Обзор XCOM 2 для Xbox One**

Совсем скоро, через 9 дней, в России на Xbox One выйдет вторая часть знаменитой стратегии XCOM.

Итак, с того момента, как люди проиграли в войне пришельцами, прошло уже 20 лет. Организация XCOM, последняя надежда человечества выжить в этой схватке, была стерта с лица земли. Теперь на ней господствуют инопланетные существа. Они отстраивают новые заводы, дома, обещая человечеству светлое и счастливое будущее. Но не всё так безоблачно. Пришельцы избавляются от тех, кто не подчиняется их руководству.

И только в самых потаённых уголках планеты есть небольшое поселение независимых и свободных людей, стремящихся оказать достойное сопротивление ненавистным инопланетянам. Они – надежда на возрождение XCOM!

Итак, вам предстоит:

1. Стать капитаном «Мстителя» - корабля инопланетян, который был отбит и стал штабом XCOM. Он будет незаменим при атаках на противника.

2. Заручиться поддержкой свободных людей, создать мощную оппозицию.

3. Экипировать бойцов, чтобы те могли дать достойный отпор противнику. В этой версии игры появились новые виды пришельцев, ещё сильнее и хитрее. Поэтому при борьбе с ним необходимо максимум силы, ловкости и хорошо продуманная стратегия.

4. Перестроить «Мститель» так, чтобы у него появилось превосходство в битве. Создать новые типы оружия, также броню для своих солдат.

5. Выполнять задания по всей планете - в самых удаленных местах, где пришельцев практически нет, а также в самом центре империи инопланетян. Задания распределены по сложности: простые миссии, например, уничтожить новый дом или завод пришельцев, но главная ваша задача - не позволить им реализовать свой проект «Аватар».

Сама игра затягивает с самого начала. Графика заметно улучшилась, по сравнению с предыдущей версией. Появились новые локации, бои стали динамичнее, миссии интереснее. Смелая восьмерка по 10-бальной шкале.