**Лицензионный договор**

**\_\_\_\_\_\_\_\_**

г. Астрахань \_\_\_.\_\_\_.2017 г.

**Общество с ограниченной ответственностью «\_\_\_\_\_\_\_\_»**, именуемое в дальнейшем **Лицензиар**, созданное и действующее в соответствии с законами Российской Федерации, в лице \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_, действующего на основании Устава, и

**Общество с ограниченной ответственностью «\_\_\_\_\_\_\_\_»**, именуемое в дальнейшем **Лицензиат**, в лице \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_, действующего на основании Устава, вместе именуемые «**Стороны**», а в отдельности «**Сторона**», заключили настоящий договор о нижеследующем:

1. **Термины и определения**

**Лицензионный договор** – настоящий договор между Лицензиаром и Лицензиатом, по которому Лицензиар обязуется предоставить Лицензиату права на использование программного обеспечения в предусмотренных Договором пределах и соответствующий требованиям Гражданского кодекса Российской Федерации.

**Лицензиат (пользователь)** – юридическое или физическое лицо, использующее (намеревающееся использовать) программное обеспечение в соответствии с условиями настоящего Договора.

**Лицензиар (правообладатель)** – обладатель исключительных имущественных авторских прав на программное обеспечение (включая модули), описание которого расположение на сайте Лицензиара и/или в Приложении к настоящему Договору.

**Хостинговая площадка** — аппаратно программный комплекс (сервер или группа серверов) для размещения и поддержания ПО, принадлежащий Лицензиату или предоставляемый третьей стороной (провайдером хостинга).

**Электронный ключ** или **ключ активации** – генерируемый Лицензиаром для каждого экземпляра ПО уникальный код или файл, содержащий информацию о ПО и существенных условиях лицензионного договора.

1. **Предмет Договора**
	1. Лицензиар согласно условиям настоящего Договора предоставляет Лицензиару право на использование программного обеспечения **\_\_\_\_\_\_\_\_** а Лицензиат обязуется принять указанное право использования и уплатить Лицензиару вознаграждение в соответствии с условиями настоящего Договора.
	2. Право на использование ПО, предоставляемое Лицензиату в соответствии с настоящим Договором, включает использование следующими способами: неисключительное право на воспроизведение ПО на любых устройствах Лицензиата и серверах, ограниченное правом инсталляции и запуска ПО в соответствии с настоящим Лицензионным договором. (далее по тексту – предоставляемые Права)
	3. Никакие иные права на ПО, помимо непосредственно оговоренных в настоящем Договоре и Приложениях к нему, не предоставляются Лицензиату.
	4. Все положения настоящего Договора относятся как к программному обеспечению **\_\_\_\_\_\_\_\_** в целом, так и ко всем его компонентам по отдельности (включая дополнительные модули).
2. **Условия предоставления права использования программного обеспечения**

**\_\_\_\_\_\_\_\_**

* 1. Лицензиар предоставляет Лицензиату право установить один экземпляр **\_\_\_\_\_\_\_\_**и запустить программное обеспечения на устройстве (лицензионном устройстве). Количество самостоятельных переустановок ПО неограниченно.
	2. Лицензиар передает программное обеспечение **\_\_\_\_\_\_\_\_** Лицензиату на электронном носителе после оплаты вознаграждения согласно условиям настоящего Договора.
	3. В течение 14 недель после оплаты вознаграждения, Лицензиар генерирует Лицензиату Ключ активации программного обеспечения **\_\_\_\_\_\_\_\_** и передает его Лицензиату способом, указанным в п.3.2. настоящего Договора, при условии наличия Хостинга и выполнения технических требований Лицензиара.
	4. Лицензиат обязуется установить ПО на Хостинг площадку и использовать устройства, отвечающие техническим требованиям Лицензиара. Описание предъявляемых технических требований к установке и использованию ПО расположено на Сайте Лицензиара и/или в Приложении к настоящему Договору.
	5. Лицензиату предоставляется право на использование программного обеспечения **\_\_\_\_\_\_\_\_** только для собственных нужд. Лицензиат не вправе:
		1. отдельно использовать или виртуализировать компоненты ПО; пытаться обойти технические ограничения в программном обеспечении; удалять информацию об авторских правах ПО.
		2. деассемблировать (анализировать и исследовать объектный код), декомпилировать (преобразовывать объектный код в исходный), адаптировать и модифицировать ПО.