Дель Лаго - Resident Evil 4

Resident Evil 4 кишит огромными жуткими боссами, и Дель Лаго – в их числе. Эта мутировавшая в лабораториях саламандра набрасывается на лодку Леона, когда тот переправляется через озеро. Легко почувствовать себя абсолютно беззащитным, столкнувшись с этим, казалось бы, опаснейшим монстром.

Тентал – The Legend of Zelda: Skyward Sword

Тентал – довольно грозное создание в The Legend of Zelda: Skyward Sword. Всего за пару минут он уничтожает целое подземелье, только что зачищенное Линком. Звучит угрожающе, но на деле все очень просто. Благодаря аксессуару MotionPlus, метко целиться из лука в этой игре не составляет труда.

Электрошокер – Batman: Arkham Origins

Мы все любим комичных врагов в играх, и Электрошокер точно подходит под это описание. Этот плохой парень в Batman: Arkham Origins строит из себя чрезвычайно важную шишку и очень старается произвести впечатление первого действительно серьезного противника для Бэтмена в игре.

Дино Пиранья – Super Mario Galaxy

Хотя Дино Пиранья из Super Mario Galaxy довольно-таки больших размеров, на самом деле он всего лишь детеныш. Битва с этим боссом ощущается практически как избиение ребенка – ты даже заставляешь его наносить урон самому себе, пиная острый шарик на конце его хвоста. Победив босса, используя его же конечность, беднягу становится почти жалко.

Вихрь – Dark Souls

Первая часть Dark Souls известна наличием сложнейших боссов в истории игровой индустрии. Когда первый раз сталкиваешься с ужасающим Вихрем, морально готовишься к тяжелой схватке. Он телепортируется с места на место, создавая свои копии, чтобы отвлечь и запутать тебя. Тем не менее, это очень легкий босс по меркам Dark Souls.

Метроид-Наседка – Metroid Prime 3

Метроид-Наседка – крайне жуткий босс в Metroid Prime 3. Он обладает способностью порождать новых метроидов, что звучит довольно неприятно, но на деле абсолютно не впечатляет. Босс проходится с помощью невероятно простой тактики – нужно просто снова и снова стрелять Наседке по щупальцам. И все.

Бог Драконов – Demon’s Souls

Demon’s Souls – та самая игра, с которой началась серия Souls, известная всем по сложности своего прохождения. Бог Драконов – финальный босс в Архикамне Короля Норы. Соответствуя своему имени, он выглядит очень устрашающе, и все указывает на то, что впереди поистине эпическая битва.

Светящийся Брумак – Gears of War 2

Если уж речь зашла о боссах, сложность которых абсолютно не соответствует их грозному виду, мы просто обязаны упомянуть Светящегося Брумака из Gears of War 2. Этот финальный босс просто невероятных размеров и вид его страшен не на шутку. Но вот битва с ним оказывается проще некуда.

Наставник – Halo 4

Последние часы Halo 4 создают отличную атмосферу для шикарной битвы против Наставника. Этот могущественный враг выглядит, как серьезное испытание для легендарного Мастера Главного Старшины. Увы, это оказывается далеко от правды.

Алчный Демон – Dark Souls 2

Алчный Демон из Dark Souls 2 действительно выглядит, как огромный и сложный босс. Но вскоре выясняется, что этот демон слишком толст, чтобы быть серьезным противником. Его основные атаки – перекатывание по полу и размахивание недоразвитыми когтями.