# BuildCraft

BuildCraft – техническая модификация, использующая механический способ создания предметов, чертёжного возведения огромных зданий, транспортировки и сортировки содержимого в хранилищах, а также добычи окружающих ресурсов. В игру вносится новый тип энергии – Redstone Flux (RF). Появляется возможность автоматизировать и запрограммировать многие рутинные процессы, используя микропроцессоры и трубы.

Для достижения первой экономии времени, затрачиваемых на обыкновенные дела (извлечение переплавленной руды с печи, перемещение угля из сундука в слот горючего в механизме, сбор куриных яиц, и т.п.), необходима любая извлекающая, и несколько транспортирующих труб с любым двигателем (в большинстве случаев – хватит и двигателя на красном камне, с активированным рычагом с задней стороны). Затем, стоит автоматизировать процесс форменного крафтинга, при помощи автоматического верстака (в его интерфейсе указывается шаблон производимого, и находится небольшое хранилище ингредиентов).

Довольно выгодным решением окажется переработка нефти в бензин, при помощи нефтеперерабатывающего аппарата. Путешествуя по миру можно обнаруживать нефтяные месторождения, обычно в виде столбов (фонтанов) до 30 блоков, или небольших озёр. Сама установка требует незначительного объёма энергии, не менее 10 RF/тик. Для того чтобы она начала выполнять работу, нужно залить нефть в одну из находящихся внутри неё цистерн, затем остаётся ожидать завершения обработки.

Основным инструментом в модификации является гаечный ключ (формирующийся из трёх слитков железа и каменной шестерни), он нужен для изменения направления в железных трубах, служащих для навигации ресурсов в пути по маршруту, деревянных, и поворачивания двигателей и устройств. Все из этих действий не затрачивают прочности у предмета.

Для воплощения своих архитектурных мечтаний, необходимо воспользоваться строительным механизмом, использующий заранее изготовленные и обработанные чертежи или проектные листы. Чтобы сформировать проект, используется архитектурный стол, который записывает информацию о существующей постройке.