Одним из популярнейших онлайн шутеров на сегодняшний день является Counter Strikel: Global Offensive. Именно этот проект уже более чем 4 года под ряд занимает первые строчки Steam по онлайну.

Counter-Strike - это онлайн-шутер, в котором главной целью игроков является уничтожение противоположной команды или выполнение определенной миссии на определенной карте.Что бы выиграть игру, команда должна была выиграть отведенное на то количество раундов. Наиболее популярным режимом игры в CS является обезвреживание бомбы, суть режима заключается, как бы это странно не звучало, в обезвреживание спецназом заложенной террористами бомбы.

**История легендарной серии**

Родилась мысль о противостоянии террористов и спецназовцем в конце 90-х. Его создатель, канадец по вьетнамскому происхождению, Мин "Гусман" Ли, просто делал мод – модификацию для своей любимой игры, и ни как не мог предполагать, до каких размеров разрастется его актуальность. До CS многопользовательские войны были доступны только в играх с нереалистичной физикой и сетингом будущего, например, Quake и Unreal Competition. Для них Мин Ли также создал уникальные модификации: Navy Seals (модификация для основного Quake) и Action Quake 2 (модификация для второго Quake, который он сделал как компонент для сети моддеров, очень известный в то время в A-TEAM).

**Ранние формы моделей Террористов и Спец.подразделения**

На тот промежуток времени все игровые проэкты оставались в тени в сравнении с свеженькой **Half-Life** от**Valve**, идеальной игрой во всех перспективах. Именно под эту игру Мин Ли решил сделать еще один мод на том основании, что движок “Source” дал больше пространства творческому уму инженера - многопользовательский режим, передовой набор инструментов для 1999 года и прогрессивный подход к реализации идей. По словам разработчика, он работал от 30 до 40 часов в неделю, пока учился в колледже.

“Я надеялся, что в игру будет играть хотя бы кто-то, я опирался на осознание того, что все начинается не сразу, а растет постепенно”. Но сразу после выхода игры в релиз отзывы игроков не оставили Ли равнодушным. Огромное количество поддержки и энтузиазма сподвигли Ли не останавливать разработку”.

**Ранний вариант игры**

Все отзывы шли с сайта, администратором которого был Джес Клиф, главный мой помощник при создании CS. Сам Ли сказал, что продвижение дополнения можно было бы назвать типичной причиной на том основании, что игроки также вкладывали много времени и нервов в его создание.

«Честно говоря, сами мы не сделали ни одной локации для КС. Все варианты карт были присланы энтузиастами-фанатами и мы просто выбирали лучшие варианты для финальной версии. Следовательно, разработчиками игры были ни только я с Джессом, а и огромная толпа фанатов».

Основная бета-версия CS была выпущена 19 июня 1999 года. Проект постоянно улучшался, появлялась новая экипировка и новые локации. Именно во время выпуска пятой бета-версии, в промежутке от 1999-м и 2000-м на игру начали обращать все больше и больше внимания. Цель Ли - сделать прогрессивный разумный шутер оказалось плодотворным, и в 2000 году Valve заинтриговали модом. Они добрались до Ли и взяли его на работу. Как выяснилось с годами, это было одно из их самых лучших решений за все время существования компании.

В отличие от Quake и UT, у CS был медленный и постоянно связанный на взаимодействии с командой геимплей. 8 ноября 2000 года была выпущена первая независимая форма CS с собственным лаунчером.

Counter-Strike под управление Valve бьет все рекорды. Базовая механика и акцент на аутентичности привлекают геймеров в игру и помогают продвигаться в киберспорте. Принцип “легко начать, тяжело стать профессионалом” Ли всегда устанавливал своей главной целью, и именно это, по его словам, заинтересовало такое большое количество аудитории.

Сначала в игре находилось большое количество различных режимов игры, например, охрана заключенных, отправка VIP-игрока, побег и даже не очень относящиеся к стрельбе режимы, такие как режимы серфинга и пряток. Самым популярным режимом игры дожившим до наших дней является режим заминирования/разминирования бомбы, где группа террористов должна установить бомбу и не дать спецназовцам ее размировать, а спецназовцы в свою очередь должны не позволить террористам установить бомбу в специально отведенном на то месте. Важным является и то, что, если вся команда террористов погибнет, но успеет установить бомбу, то в случае ее взрыва выигрывает команда террористов, независимо от того, какое число спецназовцев осталось в живых. Сколько поражений спецназу принесет взрыв бомбы за две секунды до обезвреживания!

**Cкачать кс 1.6 с аватарками**

 (Скачать) игру Counter-Strike 1.6 c персональными аватарками для каждого сервера, что бы отличаться от других вы можете с отдельной страницы - Скачать CS (к “Скачать CS” должна быть прикреплена гипер-ссылка)

Турниры по игре CS 1.6 проводятся по специальным [турнирным правилам](http://igracs.ru/pravila_turnirov_cs.html). Прочитайте их, если вы хотите быть админом сервера CS.

В хронологическом порядке после версии Counter Strike 1.6 вышла версия [Counter-Strike: Condition Zero](http://igracs.ru/cs_condition_zero.html), в основном для режима сингл-игроков.