— Мое мнение такое, что хороший игрок сыграет на любой позиции хорошо. И Серёга безусловно хороший игрок. Просто в текущих реалиях довольно мало пятёрок и мне всегда представлялось, что он на пятёрке сможет раскрыться полноценно, передать весь свой многолетний опыт. В своё время он действительно высоко котировался среди всех (?) команд и безусловно ему есть что передать более молодому поколению, просто нужно это всё раскрывать и реализовывать. Вот мы с ним договорились, раз уж я в команде то, когда как не сейчас, воплотить эту идею в жизнь.

— Так, ну, наверное, это скорее всего было уже в подкасте. Но, на капитанском слоте тоже он или кто-то другой?

— Пока что сложно сказать, мы ставим перед собой другие немножко задачи. В будущем я уверен он станет капитаном, сейчас это только перспектива.

— Как вообще происходил процесс подбора/отбора игроков? Не в том плане почему вы взяли именно того игрока, а не другого, а как в целом происходил процесс?

— Процесс происходил довольно-таки в тяжёлых условиях, но, в целом, как обычно. Я просто выделил для себя пул каких-то игроков, не самых ярких, которых хотят все команды, и начал просматривать их реплэи. Понятно, что (?) хотят все, да и мы были бы не против с ним играть, но так получилось, что игроки подобные ему и он, они отказывались довольно быстро и отпадали такие варианты, построить команды именно с ними. И я уже начал рассматривать более-менее реальные варианты и создал себе пул, довольно большой пул игроков, и просматриваю вообще абсолютно реплэи всех (будь то паблики и у кого были (?) игр) и просто выбирал из тех, кто мне больше нравится, начинал с ними общаться, знакомиться и если мне нравилось то, что я слышал в общении с ними, то я уже собирал ребят, с которыми хотел построить команду и обсуждал их кандидатуру. Показывал им реплэи и всё это мы обсуждали и в конце вот был такой довольно сознательный выбор, не случайный, именно с точки зрения перспективы, мы собирали команду, которая хочет работать, работу хочет долгую и всегда просто был интерес на «А получится ли подобное создать вообще в СНГ?» и… посмотрим.

— То есть получается сталкивался (Хареофтасом)?

— Да да.

— Окей. В какой момент ты вообще понял, что хочешь быть именно тренером, какая причина повлияла на это решение?

— Я не знаю, если честно, как-то само вышло, просто я очень-очень давно играл в компьютерные игры, с самого детства, и когда Dota 2 там появилась я ещё играл на картах пятой версии и просто прошло много времени, я начал заниматься и развиваться в этом направлении где-то примерно с 2014 года и, когда я понял что очень много времени уже прошло, и я в этой игре не хочу стать игроком, потому что мне это никогда не было интересно стать профессиональным игроком, но при этом у меня были уже к тому времени какие-то знания, с точки зрения игры, которые многие из игроков высокого уровня, на тот момент, считали полезными, и в один момент я понял, что глупо не попробовать их реализовать и глупо просто игнорировать тот факт, что я вложил в эту игру очень много времени, и более того, я очень люблю киберспорт, и я часто об этом говорил, что я реально в детстве когда-то говорил своим родителям, которые отнимали у меня компьютерные шнуры, говорил: «Когда-нибудь компьютерные игры будут собирать стадионы». И это случилось и более того прикольно, когда ты впервые попадаешь на этот стадион и видишь, что, блин, вот оно наяву и ты в это влюбляешься, конечно, очень быстро и как снежный ком это осознание, что я хочу всё больше и больше этим заниматься, я хочу уже профессионально связать с этим свою жизнь, оно, наверное, с 2014 года нарастало.

— Так, ну получается, твоя первая и последняя, именно профессиональная команда, это (фрипсайт)?

— Да, но это первая и последняя именно, но даже там я не преследовал какой-то цели сорвать звёзд с небес, у нас просто была команда из совсем совсем молодых ребят. Некоторые из них до сих пор играют за (?), даже сейчас в профессиональных командах. Просто играли потому что было интересно попробовать свои силы, по крайней мере, мне просто было интересно попробовать свои знания. Играл на пятёрке в роли капитана, и я никогда не отличался очень сильной игрой, но мне кажется мои плюсы были немного в другом, не в индивидуальном (дополнении), а просто что я мог удержать весь этот детсад, каким являлась наша команда, вместе.

— Вообще были какие-то ещё команды или стаки, которые не учитываются в (?) и подобными ресурсами?

— Нет, не было. Из серьёзных не было, нет. Я не вспомню, вот был у нас сначала команда pro серии, а потом она превратилась в (аутсайд) и всё.

— То есть получается карьеру игрока ты официально не завершал. А на счёт личного восприятия как вообще?

— Да у меня и не было никогда карьеры игрока. Если ты не начинал, то и нечего завершать. Мне кажется, это очень устаревшее понятие, что тренер должен быть обязательно профессиональным игроком. Это не так. Это все равно, что полагать, что я хочу быть директором или менеджером, и вот пойду я в университет и меня этому научат, но никого этому не учат, просто ты должен сам как человек подходить к этому. И это большой объём работы над собой и именно то, что ты был pro игроком вообще, наверное, 1 из последних критериев, который тебе поможет тренировать команду.

— Так ну вернёмся снова к тренерству. То есть, тренер, по сути, бывает нескольких вариантов: те, которые сочетаются/концентрируются на (драфтах), кто-то больше о психологии, кто-то больше о дружеском отношении с командой, кто-то в позиции наставника. Ты себя к какому-то типу тренеров можешь отнести или у тебя какой-то свой подход?

— Ну вообще я именно игровой тренер, я очень много залезаю в игровые аспекты, вообще во всё возможное, если вижу, что «вот это» можно улучшить, то я стараюсь это улучшить и разговариваю с игроком, но к тому же у меня есть определённая база знаний, с точки зрения психологии или как там настроить человека, которые я тоже в состоянии применять, поэтому я стараюсь соответствовать профессиональному пониманию тренера. Могу что-то сказать перед игрой, могу что-то сказать после игры. Не знаю, это разделение по каким-то критериям, оно всё очень размыто нет какой-то школы киберспорта, нет тренеров, которые выходят именно из какой-то конкретной школы, все самоучки. Просто каждый занимается тем, в чем он наиболее хорош, кто-то хорош в поддержании морали команды, он и будет этим заниматься, кто-то хорош в игре, он и будет давать советы по игре. Просто никто никого не учил, мы вот все прошли как есть и развивались в этом направлении. Я же за всё это время пытался быть и тем, и тем, и другим и мне кажется, что это просто для каждого из нас не то чтобы откровение, а просто само собой происходит, что со временем мы всё больше и больше берем на себя возможностей, и уже и выступаем в роли наставника, когда надо выступаем в роли именно игрового тренера. Это всё просто вопрос времени для каждого человека кто приходит в киберспорт на позицию тренер и действительно долго работает им.

— То есть по сути твой путь тренера это – 5 составов и 3 организации. Ты можешь, допустим, как-то отследить как твой подход менялся к этой роли?

— Блин, очень сильно. Изначально я вообще не являлся тренером я был статистом и аналитиком Virtus.pro, когда меня взяли, до этого я был (внештатно в империи) и когда после 5 (инта) меня взяли в Virtus.pro я просто собирал информацию на вражеские команды. Вот там (вардинг), там (смоки) и какие-то (паттерные) в игре, что делает соперник. Я смотрел там много реплэев и вот искал (паттерные) вражеских команд. Для того чтобы мы в тот момент были готовы для ответа на их конкретные действия, а (паттерные) в Dote 2, на самом деле много до сих пор, и я думаю, что еще больше чем тогда и это действительно помогало, я уверен в этом был тогда и уверен сейчас, что это полезная информация, просто со временем Dota 2 начала расти и понимание игроков тоже начало расти и игроки сами уже смотрели много реплэев и сами замечали уже эти (паттерны) и необходимость в статистике. Она прямо не то чтобы отпадала, но сама необходимость в статистах она не очень высокая. Я спустя полгода, когда я пробыл в VP, начал ощущать, что, либо в скором времени, либо уже, я перестану получать удовольствие и перестану приносить пользу команде. Эти вещи взаимосвязаны потому что, когда ты чувствуешь, что приносишь мало пользы естественно ты перестаешь получать удовольствие от того, чем ты занимаешься, но в первую очередь мало пользы ты начинаешь приносить потому что игроки тоже сами развиваются и тебе уже не надо им разжевывать какие то (паттерны) на соперника или куда враг ставит (ворды), или как он жмет (смоки), потому что хороший игрок сам это видит и знает и лишний раз твоя информация скорее не как что-то новое для него, а как напоминание. Ходить за ним и напоминать постоянно это такая себе работа, при чем, что ты постоянно там много вкладываешь времени, и вот я решил для себя, что нет я не хочу быть статистом, я хочу развиваться дальше. И вот когда распускали состав VP и когда собирали после International 6 новый состав, на сколько мне известно им нужен был аналитик, но я уже не хотел этим заниматься, я хотел тренировать, и вот потом в будущем я попал в (вегу). Конечно, чем больше времени проходит, чем больше я этим занимаюсь, тем больше у меня знаний, что нужно сделать здесь и сейчас, больше знаний у меня в игре, тем лучше я доношу информацию до людей. Просто естественный процесс я развиваюсь в этом направлении, также, как и игроки развиваются, играя в Dota 2, так и я развиваюсь как тренер. Вот с (веги), там до (веги был миксфрэм), я его тоже тренировал, но вот с (веги), если так говорить, я уже развивался и стремился развиваться как тренер и понятно, что если сравнивать мои скиллы тренера на тот момент и сейчас, то это вообще небо и земля, но мне и нравится этот процесс и моя деятельность, потому что я с каждым годом, с каждым сезоном, с каждыми тремя месяцами, чувствую, что развиваюсь. Это классные ощущения.

— Ну всё-таки почему команды из пяти абстрактно хороших игроков и даже лучших игроков всё ещё нуждаются в тренере? Это взгляд со стороны или что-то другое, о чём мы просто не знаем?

— Каждому своё, кому-то нужен взгляд со стороны, для того чтобы сгладить углы, урегулировать споры. Это очень полезное мнение – взгляд со стороны, даже я вот если будет какое-то альтернативное мнение, то я с удовольствием его выслушаю, потому что это так или иначе информация, с которой ты можешь взаимодействовать, и необязательно даже правильная она или нет, ты просто сможешь задуматься над чем-то и уже сам развивать эту мысль. Есть еще просто поддержка, опять же каждому свое, но я уверен, что это будет абсолютно стабильная практика в любой команде иметь тренера. Уже сейчас к этому пришло, когда я был статистом в VP я вообще был чем-то вроде уникальной зверюшки, никто не знал, чем она занимается я был единственный, чуть ли не в мире, среди команд, которые могли привести какого-то дополнительного человека, помимо менеджера, на турнир, который как-то влиял на игру. Это было очень большой редкостью, а сейчас это прямо стабильность, то есть ты приезжаешь на турнир и там у всех команд, практически, есть тренер. И скорее уже сейчас редкость, когда у команды нет тренера. Потому что это полезно, каждому полезно, просто для каждого свое, зависит от потребностей команд.

— Получается, после (флипсайта), перед началом карьеры тренера, с точки зрения опять же (ликвид) ты надолго с радаров пропал. А что вообще происходило в этот период? Что стало причиной?

— Пропал... я вообще очень много раз уходил в Dota в (?), думаю, с 2005 года как мы узнали, что такое Dota, и поигрывал в неё и естественно за этот срок я не все 15+ лет находился в доте и следил за ней, я много раз уходил в (?) на полгода-год, но Dota возвращала. Была жизнь, я ходил в университет, учился, влюблялся, просто жил.

— Про образование, какое ты в итоге получить успел?

— Высшее.

— Ну а специальность какая? Если не секрет.

— Медицинское у меня.

— Ого, неожиданно. А вообще, то попадание, у тебя были какие-то планы на дальнейшую жизнь?

— Когда-то я хотел стать хирургом, но всё это ушло на второй план из-за каких-то событий, которые происходили в моей жизни и они прям радикально поменяли всё. Прямо какого-то чёткого плана у меня никогда в жизни не было. Я не из тех кто всё планирует и пытается держать под контролем всю свою жизнь, я долгое время жил и не знал, что будет завтра и до сих пор считаю это абсолютно нормальным, по крайней мере это было очень весело и много всего интересного происходило благодаря только этому, так как я ничего не планировал, и в любой момент мог принять какое-то возможно для некоторых импульсивное решение. Мне ничего не стоило, например, взять там и уехать в другой город просто так, потому что, захотел. Сложно сказать…планировал ли я когда-то стать тренером? Нет. Это получилось правда, само собой. Планировал ли я как-то свою жизнь, там: семью, детей к какому-то определенному моменту? Тоже нет. Но это такая философская тема, на нее можно очень много разговаривать, рассуждать, но, если в общем, то, если возвращаться там на 6 лет назад, то я не знал, как сложится жизнь. Я и до сих пор, если честно, не могу сказать, потому что всё-таки киберспорт это не очень стабильно и довольно сложно, например, спланировать, что я буду заниматься этим всю жизнь, так же, как и игрок, он вряд ли скажет, когда закончит карьеру. Мы все ходим по этому тонкому льду.

— Ну и что ты никогда не знаешь, когда он сломается?

— Да.

— Когда тебя взяли тренером, по сути, ты опять же довольно-таки надолго просто пропал (?). Почему в (гамбит) выбрали именно твою кандидатуру? Твой взгляд.

— Ну а куда я пропадал? Я был вот в (веге), потом после (веги) я попал в (гамбит), старый состав, самый первый, 17-18 сезон я отыграл тренером того состава (гамбит), потом я пропал, летом, когда нас распустили, мы проиграли (?) на International 8 и меня в сентябре позвал (?) в новую команду которая называлась (ферзи), потому что у них был до этого тренер (арзик), и (арзика) позвали в VP, и так случайно вышло, что я попал в (ферзи), их потом подписали (гамбит) и соответственно я опять стал тренером (гамбит). Пропадал на лето, летом потому что мы проиграли (квал на инт) не было (?) целый год, я не показывал никаких результатов вообще. Не отобрались ни на один (лан) в составе с (гамбит) и, конечно, не для многих я котировался как тренер и предложений у меня было немного. Я был вынужден даже думать о том, чтобы работать не связывая свою жизнь с тренерством. Так совпали звезды, что я попал в (гамбит) еще раз и в этот уже момент я пообещал себе, что прошлый сезон был неудачным, значит в этом сезоне я буду работать так много, сколько смогу, для того, чтобы добиться результата, и если этого результата не будет или вообще какого-то прогресса не будет, то я просто завяжу с тренерской карьерой, и когда у нас только подписали (гамбит) я прямо сутками сидел за Dota и искал малейшую возможность для того, чтобы вырасти как аналитик, как тренер, как человек, личность, для того, чтобы передать и улучшить свою команду, чтобы у нас был результат. Для меня это было невероятно важно и многие почему-то считают, что мы, игроки или люди, которые непосредственно влияют или связаны с результатом, мы никак не переживаем, хотя могу уверить каждого, что мы вкладываем в это намного больше, чем любой, кто смотрит эти игры, как зритель. Хотя вклад зрителя тоже очень огромный, но любой результат он очень влияет на нашу жизнь потому что, мы с этим, с Dota связываем свою работу, жизнь, очень трудно порой переносить неудачи и мне обидно видеть не в свой адрес хейт, а про людей, которых я знаю и уважаю, и я знаю, и видел, сколько эти люди вкладывают для достижения результата, и они просто не заслуживают подобного к себе отношения. Чтобы лишний раз не расстраиваться я вообще перестал читать что-либо. Отсутствие результатов порой сильно выбивает из колеи и, конечно же, я тоже на тот момент я переживал, что целый год не было результата и просто постарался сделать то, что зависит от меня и очень много работал. Если вот меня спросят: «Какой период в Dota в твоей жизни самый ключевой?», то я бы назвал отрезок довольно спонтанного попадания в состав (ферзи) тренером и потом весь сезон (гамбит).

— Ты помнишь, когда ты впервые пришёл в первый состав (гамбит)? Известно только, что в 2000 какой-то год…

— Это было в сентябре, по-моему, это было 4 сентября 2017 года.

— Поможем (ликвидпедии) заполнить нужные данные. Возвращаясь к (экстремум), если зайти на командный портал у каждого игрока есть какое-то число напротив никнейма, у тебя после хештега стоит 10, это что-то означает или там просто рандомные числа?

— Я не могу ответить на этот вопрос точно, насколько мне известно, это просто политика самой организации, что они закрепляют какое-то число за каким-то человеком и 10 это цифра, которая была у (артстайла) и, возможно, они приняли решение закреплять 10 за тренерами. А возможно, это просто случайность, что и у (артстайла) 10, и у меня, я не придаю этому большое значение, скорее просто фишка в (экстремум) с точки зрения бренда, им это нравится и они так делают. Это как в футболе игрокам дают числа, также и здесь они.

— Получается, появляется анонс, что ты переходишь в команду (экстремум), где-то 20 апреля ты там появился и через какое-то время весь состав уходит в запас, тебя изначально позвали, чтобы собрать состав с нуля или это было уже твоё решение?

— Нет, меня не звали чтобы собрать команду с нуля, меня позвали как тренера, который нужен был, так как (артстайла) на тот момент уже не было, и организации нужен был тренер, и их политика полностью соответствовала тому, чего я хочу от организации, то есть мы договорились, что будем сотрудничать и мне просто дали полный карт-бланш с максимально возможным кредитом доверия. Я поработал какое-то время с этим составом, понял, что в составе уже есть какая-то сложившаяся история, они играли пол сезона вместе, не показали результата, и у них уже есть небольшая предвзятость и что люди в этом составе уже не готовы работать на максимум, именно из-за этих недосказанностей и предвзятости, поэтому я принимал решение не с точки зрения скилла, отдельных игроков или отсутствия результатов, я принимал решение именно с точки зрения того, что было стойкое ощущение того, что ребята не готовы работать вместе. Мне нужно состав строить долго, и если они уже на старте не готовы работать вместе, то какой в этом вообще тогда смысл? И мы обсудили это с организацией и решили собирать состав с нуля.

— А до (экстремум) у тебя были какие-то (офферы)?

— Были. Несколько даже. Но я выбрал (экстремум), не сказать, что это просто было на тот момент самое лучшее предложение, просто вот выбирал душой. У меня тоже были очень хорошие предложения и некоторые из них я всерьез рассматривал, но вот душой как-то выбрал (экстремум), просто потому что было интересно поработать в условиях, которые готова предоставить мне организация и с тем уровнем доверия, который они мне пообещали.

— Играть или тренировать, что субъективно сложнее? С твоей точки зрения.

— Хорошо делать и то и другое сложно, что играть, что тренировать. Если где-то халявить, то скорее всего халявить в тренерском слоте попроще, потому что очень сложно оценивать вклад тренера с точки зрения результата, потому что он не играет, ты как зритель или как менеджмент или административные структуры, ты не можешь адекватно оценить вклад тренера в результат, потому что ты не знаешь какие задачи ставил тренер, какие задачи команда выполнила в этой игре, ставил ли тренер что-либо. Твоя работа за кулисами, если ты не работаешь, то это просто сложнее заметить для зрителя и для людей, которые контролируют организацию. С этой точки зрения проще быть тренером, но конечно же я это не приветствую и сам сознательно я никогда подобным не занимался.

— Что лучше прийти в команду готовую, с готовым составом, или собрать свою? Или там везде свои плюсы и минусы?

— Ты сам ответил на свой вопрос. Везде свои плюсы и минусы. Просто, что лучше сложно сказать, я собирал свою и приходил в готовую, и у всего этого своя прелесть. Лучше вообще прийти в команду, у которой есть какой-то результат, которая играет вместе давно, и которая знает, чего от тебя хочет, так как тренер, если он сформировавшийся, он если кому-то предложит прийти в (сикрет) или же собрать свою, то конечно же человек пойдёт в (сикрет). Очень сложно сказать, что лучше, какие критерии вот этого «лучше»? Если ты спросишь меня по критериям, то я смогу тебе ответить более информативно, а так не знаю. У всего есть свои плюсы и минусы. Я делал и то, и другое и не могу сказать, что что-то из этого значительно лучше.

— Вообще иногда бывает, что тренер и капитан индивидуально сами по себе хороши, но поэтому у них разные подходы. Вот с твоей стороны, с каким капитаном твой стиль лучше всего сочетался? Из тех, с кем ты уже работал.

— Вот сейчас не в обиду тем, с кем я работал, Тёмыча очень люблю, (ФНГ) как игрока и как человека, но если сравнивать человека как капитан, то я работал с единственным, это Лёха Solo Березин, вот если прям брать объёмно капитан, каким он должен быть в соответствии представлению, то я представляю Solo. Остальные конечно немного не то. Если прямо дословно придираться к вопросу, то я работал с единственным, полноценным на мой взгляд капитаном – Лёхой. Если стиль, то, когда я приходил в Virtus.pro в начале этого сезона, у нас была навящивая идея играть немного не в ту доту, которую привыкли все. Я всю жизнь мечтал тренировать такую команду, которая способна реализовать такие идеи, и у Лёхи они тоже были, но после какого-то периода, месяца неудач, мы начали быстро отказываться от этих идей, и в итоге посчитали, что они были изначально неудачными. Моё мнение, что мы были на начальном этапе, был новый Virtus.pro, с новыми игроками и нам просто нужно было больше времени, которого, как выяснилось у нас нет. И мы были вынуждены уже подстраиваться по ходу дела, хотя я думаю, что если бы мы закладывали полгода-год, то в ту доту, в которую хотели играть, у нас бы получилось, просто должно было пройти немного времени. Я, с точки зрения взглядов на игру, восхищался подходом Лёхи, его идеями и взглядами, так что именно в доте больше всего синергии с ним, но опять же каждый с кем я работал, с тем же Тёмычём у нас было просто своё и я не знаю, как будет в будущем, с (ФНГ) мы тоже очень классно взаимодействовали. У меня было по сути 2 СНГ капитана ФНГ и Solo, с которыми я работал, но если в целом брать понятие «капитан», то Тёмыч скорее не капитан и я думаю он сам себя им не позиционирует, он просто очень хороший игрок, в команде, которую всегда приятно иметь, но функции, которые берут на себя европейские капитаны, или функции, которые берет на себя Лёха, Тёмыч никогда не брал.

— В последний раз вернемся к (гамбит). У тебя с (?) есть общая черта вы все из (гамбит) уходили и потом туда возвращались, такое, наверное, в СНГ командах часто происходит. Почему организации повторно подписывают игроков, в нашем случае тренера, с которыми уже когда-то расставались?

— Организации не подписывают игроков, они подписывают команду, (гамбит) подписывали команду, которая отобралась на Major в (?) и только поэтому они подписывали, если бы там были совсем другие игроки они бы их подписали. Я не думаю, что там кто-то смотрит на ники или личности, потому что для организации это всё маловажно, у неё есть свои интересы и она просто действует, исходя из них. Я не помню на практике подобных случаев чтобы говорили: «Нет, вы показывайте результат, но в вашей команде есть такой-то игрок, мы не будем вас подписывать потому что он там есть». Может такое случалось, но я такого не видел, хотя не исключаю, что это возможно. Но если с точки зрения бизнеса, то (гамбит) тогда подписывали команду целую и им было бы неважно был тренером я или (Арзик), или кто-то другой, или (Дехак), это уже не имело значения, просто был уже какой-то результат и был лан, Major и (гамбит) подписали готовый стак, который отобрался на этот лан.

— Окей. До того, как ты перестал читать комментарии и отзывы о себе, как ты справлялся с критикой в свой адрес, как воспринимал?

— Всегда адекватно воспринимал. Смотря какая критика. Просто есть чётко ощутимая разница между ненавистью и критикой.

— Тогда следующий вопрос: где заканчивается критика и начинается хейт?

— Критика она всегда направлена и имеет конкретику, направлена на то, чтобы улучшить в будущем тебя или команду, результат. Хейт он уже направлен на то, чтобы вызвать у тебя какие-то эмоции и, скорее всего, негативные. На конструктивную критику я всегда старался отвечать и мне даже было интересно почитать, даже если человек там пишет с невысоким уровнем понимания игры, я всё равно к этому относился совершенно нормально. Но когда люди там просто сделали ставку и проиграли её, и хотят выместить на тебе свою злобу, то это прямо чувствуется, потому что люди совершенно по-другому себя ведут, совершенно другие вещи тебе пишут. Мне желали смерти, и в этом нет ничего уникального, я думаю любому в нашей сфере в какой-то момент желали смерти. На самом деле я хорошо знаю это ощущение этот гнев, обиду, разочарование, я сам когда-то занимался ставками и не советую кому-то этим заниматься, но я действительно занимался этим в довольно крупных объёмах, и я в какие-то моменты ощущал на себе эту злобу, за проигранную ставку, но, чтобы прямо кого-то искать и писать, выражать эту злобу, то я до такого не доходил. Хотя, представляю, что это такое, чем мотивированы такие люди, когда подобное пишут или делают. Опять же я затрагиваю эту тему, может кто-то занимался профессиональным спортом, представьте это неотъемлемая часть жизни, которой ты посвящаешь каждый день, своё время, от которой один раз в неделю или в две ты стремишься немножко отдохнуть. Это прямо связано с тобой, как люди ходят на работу, или в школу, университет, также и мы сидим играем в доту, разбираем реплэи, стремимся развиваться в этом направлении, конечно для нас очень много значат победы и поражения, и мы на это реагируем не менее ярко чем зритель, потому что тоже участники всего этого. Когда я специально на (эпицентре) ходил по стадиону, не в вип зонах, а просто среди обычных зрителей и общался с ними, отвечал на все их вопросы, мне просто было интересно самому увидеть фанатов, зрителей своими глазами, пообщаться с ними вживую и поблагодарить их. Я ходил по этим залам и ко мне подходили люди, со мной разговаривали и мне было интересно будет ли кто-то в жизни высказывать хейт? Я очень был доволен, что нет ни одного человека, который к тебе бы подошёл с каким-то злым умыслом, все старались поддержать, а даже если высказать свою критику, то она была конструктивна. Людям было интересно, и я очень большой фанат киберспорта и благодарен всем, кто смотрит игры, без зрителей не было бы того, что мы сейчас имеем, и не будет развития, если люди не будут смотреть доту. Я очень большой фанат всей этой индустрии. Я очень это обожаю. Поэтому я это и делал, мне было интересно посмотреть на тех, кто этим увлекается, мне было интересно с ними пообщаться, я всегда только ЗА. Но конечно, когда ты расстроен и тебя ещё пытаются добить сверху, то это вызывает негативную реакцию и, к сожалению, в интернете очень много людей, которые позволяют себе подобное, видимо не осознавая, что такое киберспорт и как много мы вкладываем в него и как те люди, которые это создают, они покупают билеты, смотрят стримы, также очень много вкладывают в развитие киберспорта, но, а те люди, которые этого не осознают стремятся не созидать, а разрушать.

— Окей, допустим с хейтом разобрались. А кто или что тебя больше всего поддерживает в твоей жизни, в твоих стремлениях?

— Тут тоже вопрос такой, я подойду с более философской стороны на него, я не философ, просто мне интересно порассуждать на эти темы. Я когда-то давно пришел к одному выводу: если ты не можешь найти мотивацию в себе, то ты не найдешь мотивацию в других людях. И в первую очередь я ищу мотивацию в себе, если ты сам будешь замотивирован, ты сам будешь ощущать в себе эту искру, желание, то проблем с тем, чтобы найти поддержку у тебя не будет, потому что любое твоё близкое окружение или любой адекватный комментарий, или прохожий, да вот ко мне в Питере тоже подходили разговаривать однажды и это круто, не с той позиции, что ты популярен, а что человеку важно было подойти и поговорить, он действительно вкладывает в это что-то доброе, светлое, бескорыстное, это прямо мотивирует. Но, в первую очередь, должна быть искра внутри тебя самого, и тогда подпитывать будет даже любая мелочь и вот у меня, может я просто такой человек, но когда я в довольно тяжёлом эмоциональном состоянии, то меня кому-то очень сложно будет вытащить, но если я заряжен, если я чувствую эту неведомую энергию, мотивацию, то я буду ощущать поддержку чуть ли не во всём: в своих друзьях, девушке, в родных, эта поддержка будет прямо чувствоваться.

— Самый счастливый момент в своей жизни можешь вспомнить?

— Он должен быть связан с дотой или личный?

— Любой абсолютно, можно даже личный, если можно, конечно, об этом разговаривать.

— Не знаю, трудно сказать. Этот вопрос я бы хотел вообще убрать, потому что я (устал) уже. Самый счастливый момент моей жизни.. Я бы не выделял какой-то конкретный момент, что касается доты, то было очень классно в (гамбитах), было круто в VP, потому что я относился к этому, как следствию (гамбит). Если возвращаться в 2015 год, то я был статистом в VP и я уходил оттуда с мыслью, что когда-нибудь я вернусь в лучшую организацию СНГ тренером, уже достойным называться тренером. И вот прошлый сезон в (гамбитах) он был просто потрясающий и очень большой на эмоции, и у нас было много проблем, в конце концов мы не прошли квалификацию на (инт), за что я до сих пор очень расстраиваюсь порой, хотя это уже в прошлом, но всё равно обидно, это целая история, я может быть забегаю далеко или беру слишком много на себя и нашу команду, но мне кажется, что мы находясь на том уровне (тир 2) показали всему СНГ, что можно играть на достаточно высоком уровне, можно приходить, приезжать на Major, и обыгрывать хорошие команды, то есть не являясь Virtus.pro, не являясь какой-то командой прямо у скилла, не имея сумасшедших индивидуальных исполнителей. И вот команды которые в СНГ смотрели на это и.. и вот, например, я раньше смотрел на VP и это уровень, это что-то недосягаемое и ты вот не чувствуешь себя близким к этому, мне кажется, когда люди смотрели на (гамбит), то они ощущали близость, потому что для них это было досягаемое и, кажется, это общий уровень (тир 2), сцена в СНГ или общую мораль мы сильно на это повлияли, я думаю. По крайней мере, если бы я был там тренером, не этой команды, на меня бы это повлияло, потому что я бы серьёзно подзадумался и думал, что так реально можно, это же ведь возможно, отыграться на турнирах весь сезон, показывать какую-то игру всё лучше и лучше. Вот это было очень круто и если брать там, этот отрезок, то, наверное, я с натяжкой скажу, что вот в этот отрезок я был счастлив, если, забегая в прошлое и касаемо доты. Ну, а, если касаемо жизни, это личное и у меня было несколько таких моментов, и я о них поговорю в другом интервью.

— Как вообще на самоизоляции время проходит?

— Дота. Смотрю доту, пусть и в онлайне, смотрю, смотрю, смотрю, как всегда. Это у меня уже такая привычка, хорошая, не вредная, я так думаю. Я отношусь к ней как к хорошей привычке. Мне это нравится, я получаю от этого удовольствие. Я бы не сказал, что я изолируюсь, я не сижу взаперти, в 4 стенах, я также выхожу на улицу, просто живу своей обычной размеренной жизнью, иногда бегаю, просто гуляю, всё как всегда, единственное хочется, чтобы ланы были по крайней мере побороться за эту возможность, добраться до лана, потому что в целом карантин трудно сказывается на мотивации игроков.

— Как ты вообще воспринял то, что твоя работа, как тренера в (?) за время была сведена к шутке про открытое окно?

— Да, нормально. Эта шутка пошла (?) он просто делал свою работу, он контентмейкер и просто делает какие-то шутки или делает какие-то забавные курьёзные моменты, я совершенно спокойно к этому отношусь. То, что люди это подхватили, ну подхватили и ладно, потом пройдёт через какое-то время и шутить перестанут, всё зависит же от меня, это просто очень удачно у нас не было результата, мы заняли последнее место и, конечно же, (аффектит) заслуженно и со стороны может показаться, что вот я ничего не делал, проветривал окно и соответственно эта шутка для многих актуальна и просто в будущем моё дело просто показать результат, вложить в этот результат свои силы и тогда люди скорее всего перестанут шутить, когда ощутят - вот он вклад.

— Когда все мечтали стать pro-игроками, стать топ 1 мира, потом индустрия расширялась, доступных путей увеличивалось и, допустим, что можешь посоветовать человеку, который хочет стать тренером в доте?

— Смех. Я бы советовал этого не делать. Ну ладно, как везде, если ты хочешь кем-то стать, то одного желания недостаточно, ты должен делать, развиваться в этом направлении, чем больше, тем лучше и просто цеплять за любую возможность улучшить себя, понимание игры, улучшить лидерские качества, качества наставника, психолога, друга, игрового тренера. За этим всем стоит очень много времени, которое нужно тратить. Я бы посоветовал человеку стать стримером или аналитиком, это, на мой взгляд, проще.

— Так на этом, наверное, всё.