**АНКЕТА**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Ф.И.О.**  | **Котков Александр Валерьевич**  |  |
| **Дата Рождения**  | 3 января 1994  |
| **E-mail**  | 79020010740@ya.ru  |
| **Контактный телефон**  | +7 900 001 07 40  |
| **ICQ**  | -  |
| **Skype**  | 79020010740  |
| **web**  | -  |

**ОБРАЗОВАНИЕ**

|  |  |
| --- | --- |
| **ВУЗ**  | **УлГУ**  |
| **Начало обучения**  | 2011  |
| **Окончание обучения**  | 2017  |
| **Комментарии**  | Красный диплом  |
| **Факультет**  | ФМИАТ  |
| **Специальность**  | Компьютерная безопасность  |
| **Степень**  | Специалист  |
| **Средний балл диплома**  | 5,0  |
|  | **УлГТУ (КЭиИ)**  |
| **Начало обучения**  | 2010  |
| **Окончание обучения**  | 2013  |
| **Комментарии**  | Красный диплом  |
| **Факультет**  |   |
| **Специальность**  | Менеджер по продажам, Коммерция  |
| **Степень**  | Специалист  |
| **Средний балл диплома**  | 5,0  |

**ОПЫТ РАБОТЫ ПРОГРАММИСТОМ ИЛИ ИТ-СПЕЦИАЛИСТОМ**

|  |  |
| --- | --- |
| **Название компании**  | **ООО “РИТГ”**  |
| Время работы  | 05/2016 —07/2017  |
|  |  |
| Должность  | Ведущий Инженер-программист, руководитель отдела разработки |
| Обязанности  | Разработка на c#/java/python/php,с++ администрирование openfire/asterisk/корпоративного сервера компании, разработка под android/ios/windows phone, создание систем автоматической сборки, написание тестов, рефакторинг кода, работа с google/apple площадками и их продуктами, которые предоставляются разработчикам, общение с заказчиком(в том числе иностранным)   |

|  |  |
| --- | --- |
| **Проект**  | Банковский мессенджер  |
| Описание  | Разработка банковского продукта, который включает в себя кол-центр, панель администрирования и управления системой, клиенты для мобильных платформ(Android/IOS), микросервисы объединённые в единую цепочку backend, restful-service. Передача сообщений осуществляется по протоколу XMPP, голос – SIP  |
| Основные технологии  | Angular , СУБД PostgreSql, node js, Java, Swift, XMPP, Asterisk, FCM, GCM, SMS-Service(broadcast), Spring(Rest service), Hibernate  |
| Роль в проекте  | Программист java, Программист под android платформу, руководитель проекта  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Проект**  | Коммерческие проекты(ScanMaster)  |
| Описание  | Поддержка и доработка Spotweld, Разработка алгоритмов ультразвуковой  |

|  |  |
| --- | --- |
|  |  диагностики качества сварки, ускорение старых алгоритмов, работа над нейронной сетью для распознавания дефектов, высоконагруженное приложение с требованием мгновенной обработки данных и их отрисовки  |
| Основные технологии  | C#, WPF, Access, C++, InnoSetup  |
| Роль в проекте  | Программист c#, тимлид  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Проект**  | Кассы Litebox  |
| Описание  | Доработка драйвера устройства, разработка клиентского приложения под android(кассовый аппарат)  |
| Основные технологии  | Java, SQL, C  |
| Роль в проекте  | Программист java, программист под android  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Проект**  | Система автоматизации склада  |
| Описание  | Написание системы контроля передвижения товара по складу, автоматизированному контролю прихода, ухода, списания товара, создание системы планов для водителей, визуализация склада на экране устройства с оптимизацией алгоритма поиска лучшей  |
| Основные технологии  | Java, SQL, Python  |
| Роль в проекте  | Программист  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Название компании**  | **ООО “MessengerLab”**  |
| Время работы  | 07/2017 — 12/2018  |
| Должность  | Ведущий Инженер-программист, руководитель отдела разработки  |
| Обязанности  | Разработка на c#/java/python,с++ администрирование openfire/asterisk/корпоративного сервера компании, разработка под android/ios/windows phone, создание систем автоматической сборки, написание тестов, рефакторинг кода, работа с google/apple площадками и их продуктами, которые предоставляются разработчикам, общение с заказчиком(в том числе иностранным), проектирование системы   |
| Проект  | Банковский мессенджер https://messengerlab.ru/#functions  |
| Описание  | Разработка банковского продукта, который включает в себя кол-центр, клиент для мобильных(Android/IOS), restful-service, XMPP-service(Openfire c изменениями в ядре), Asterisk с самописными поведенческими скриптами. Система имеет функционал гибкой настройки и настраиваемые механизмы распределения заявок пользователей на нужных операторов с нужным скилом для обработки как текстовых, так и голосовых обращений. В системе присутствует система построения маршрутов, фиксирование геопозиции. Передача мультимедии осуществляются через nginx, с вызовом методов api для подтверждения доступа к файлу с клиента.  |
| Основные технологии  | Angular, СУБД PostgreSql, node js, Java, Swift, XMPP, Asterisk, FCM, GCM, SMS-Service(broadcast), Spring(Rest service), Hibernate, Oauth2(с кастомизированной логикой для повышения уровня информационной безопасности), highload, MQ, long polling, payment механизмы  |
| Роль в проекте  | Руководитель проекта, Android-программист, Web программист, IOS программист, архитектор системы  |

|  |  |
| --- | --- |
| Проект  | Корпоративный мессенджер  |
| Описание  | Разработка корпоративного продукта, который включает в себя органиграмму и штатное расписание, белый список клиентов, интеграция с CryptoPRO CSS 4.0, клиенты для мобильных(Android/IOS), restful-service, XMPP-service(Openfire c изменениями в ядре), Asterisk с самописными  |
|  | поведенческими скриптами. В системе присутствует система построения маршрутов, фиксирование геопозиции. Передача мультимедии осуществляются через nginx, с вызовом методов api для подтверждения доступа к файлу с клиента.  |
| Основные технологии  | Angular, СУБД PostgreSql, node js, Java, Swift, XMPP, Asterisk, FCM, GCM, SMS-Service(broadcast), Spring(Rest service), Hibernate, Oauth2(с кастомизированной логикой для повышения уровня информационной безопасности), highload, MQ, long polling, payment механизмы  |
| Роль в проекте  | Руководитель проекта, Android-программист, Web программист, IOS программист, архитектор системы  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Название компании**  | **ООО “ZeBrains”**  |
| Время работы  | 01/2018 — по текущее время  |
| Должность  | Старший программист, пресейл инженер, преподаватель |
| Обязанности  | Разработка на java/python,с++, написание тестов, рефакторинг кода, работа с google/apple площадками и их продуктами, которые предоставляются разработчикам, общение с заказчиком, проектирование системы, оценка проектов, общение с заказчиками и взаимодействие с коммерческим отделом, преподавание AI в УлГУ   |

|  |  |
| --- | --- |
| Проект  | Военная распределённая система геолокации |
| Описание  | Разработка распределённой высоконагруженной системы на java+python+js, c масштабированием и многопоточной обработки карт |
| Основные технологии  | СУБД PostgreSql, Java, Spring, Spring Data, python, rpc, rest, soap (перечислил то, что могу сказать) |
| Роль в проекте  | Тимлид, разработчик бэкенда, архитектор  |
| **Проект**  | **Игра с AI для Лайфхакера** |
| Описание | Система, распознавания роговицы глаза и подбора участка космоса по отпечатку. |
| Основные технологии | Java, python, react, postgresql, opencv |
| Роль в проекте  | Тимлид, разработчик бэкенда, архитектор , AI инженер |
| **Проект**  | **Виртуальный друг** |
| Описание | Если коротко – «алиса от яндекса, реплика», на основе собственной nlp, с режимом дополненной реальностью и 3д визуализации, своей рекомендационной системой и сервисом обмена сообщений с персонажем. Целевая нагрузка 1000000 активных пользователей. Также в рамках проекта разрабатывали свой собственный сервис поведенческих сценариев |
| Основные технологии | Java, react (ts), postgresql, spring (sec, data, data rest, boot), unity, kafka, s3 (minio) |
| Роль в проекте  | Тимлид, разработчик бэкенда, архитектор |