**АНКЕТА**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Ф.И.О.** | **Котков Александр Валерьевич** |  |
| **Дата Рождения** | 3 января 1994 |
| **E-mail** | 79020010740@ya.ru |
| **Контактный телефон** | +7 900 001 07 40 |
| **ICQ** | - |
| **Skype** | 79020010740 |
| **web** | - |

**ОБРАЗОВАНИЕ**

|  |  |
| --- | --- |
| **ВУЗ** | **УлГУ** |
| **Начало обучения** | 2011 |
| **Окончание обучения** | 2017 |
| **Комментарии** | Красный диплом |
| **Факультет** | ФМИАТ |
| **Специальность** | Компьютерная безопасность |
| **Степень** | Специалист |
| **Средний балл диплома** | 5,0 |
|  | **УлГТУ (КЭиИ)** |
| **Начало обучения** | 2010 |
| **Окончание обучения** | 2013 |
| **Комментарии** | Красный диплом |
| **Факультет** |  |
| **Специальность** | Менеджер по продажам, Коммерция |
| **Степень** | Специалист |
| **Средний балл диплома** | 5,0 |

**ОПЫТ РАБОТЫ ПРОГРАММИСТОМ ИЛИ ИТ-СПЕЦИАЛИСТОМ**

|  |  |
| --- | --- |
| **Название компании** | **ООО “РИТГ”** |
| Время работы | 05/2016 —07/2017 |
|  |  |
| Должность | Ведущий Инженер-программист, руководитель отдела разработки |
| Обязанности | Разработка на c#/java/python/php,с++ администрирование openfire/asterisk/корпоративного сервера компании, разработка под android/ios/windows phone, создание систем автоматической сборки, написание тестов, рефакторинг кода, работа с google/apple площадками и их продуктами, которые предоставляются разработчикам, общение с заказчиком(в том числе иностранным) |

|  |  |
| --- | --- |
| **Проект** | Банковский мессенджер |
| Описание | Разработка банковского продукта, который включает в себя кол-центр, панель администрирования и управления системой, клиенты для мобильных платформ(Android/IOS), микросервисы объединённые в единую цепочку backend, restful-service. Передача сообщений осуществляется по протоколу XMPP, голос – SIP |
| Основные технологии | Angular , СУБД PostgreSql, node js, Java, Swift, XMPP, Asterisk, FCM, GCM, SMS-Service(broadcast), Spring(Rest service), Hibernate |
| Роль в проекте | Программист java, Программист под android платформу, руководитель проекта |

|  |  |
| --- | --- |
| **Проект** | Коммерческие проекты(ScanMaster) |
| Описание | Поддержка и доработка Spotweld, Разработка алгоритмов ультразвуковой |

|  |  |
| --- | --- |
|  | диагностики качества сварки, ускорение старых алгоритмов, работа над нейронной сетью для распознавания дефектов, высоконагруженное приложение с требованием мгновенной обработки данных и их отрисовки |
| Основные технологии | C#, WPF, Access, C++, InnoSetup |
| Роль в проекте | Программист c#, тимлид |

|  |  |
| --- | --- |
| **Проект** | Кассы Litebox |
| Описание | Доработка драйвера устройства, разработка клиентского приложения под android(кассовый аппарат) |
| Основные технологии | Java, SQL, C |
| Роль в проекте | Программист java, программист под android |

|  |  |
| --- | --- |
| **Проект** | Система автоматизации склада |
| Описание | Написание системы контроля передвижения товара по складу, автоматизированному контролю прихода, ухода, списания товара, создание системы планов для водителей, визуализация склада на экране устройства с оптимизацией алгоритма поиска лучшей |
| Основные технологии | Java, SQL, Python |
| Роль в проекте | Программист |

|  |  |
| --- | --- |
| **Название компании** | **ООО “MessengerLab”** |
| Время работы | 07/2017 — 12/2018 |
| Должность | Ведущий Инженер-программист, руководитель отдела разработки |
| Обязанности | Разработка на c#/java/python,с++ администрирование openfire/asterisk/корпоративного сервера компании, разработка под android/ios/windows phone, создание систем автоматической сборки, написание тестов, рефакторинг кода, работа с google/apple площадками и их продуктами, которые предоставляются разработчикам, общение с заказчиком(в том числе иностранным), проектирование системы |
| Проект | Банковский мессенджер https://messengerlab.ru/#functions |
| Описание | Разработка банковского продукта, который включает в себя кол-центр, клиент для мобильных(Android/IOS), restful-service, XMPP-service(Openfire c изменениями в ядре), Asterisk с самописными поведенческими скриптами. Система имеет функционал гибкой настройки и настраиваемые механизмы распределения заявок пользователей на нужных операторов с нужным скилом для обработки как текстовых, так и голосовых обращений. В системе присутствует система построения маршрутов, фиксирование геопозиции. Передача мультимедии осуществляются через nginx, с вызовом методов api для подтверждения доступа к файлу с клиента. |
| Основные технологии | Angular, СУБД PostgreSql, node js, Java, Swift, XMPP, Asterisk, FCM, GCM, SMS-Service(broadcast), Spring(Rest service), Hibernate, Oauth2(с кастомизированной логикой для повышения уровня информационной безопасности), highload, MQ, long polling, payment механизмы |
| Роль в проекте | Руководитель проекта, Android-программист, Web программист, IOS программист, архитектор системы |

|  |  |
| --- | --- |
| Проект | Корпоративный мессенджер |
| Описание | Разработка корпоративного продукта, который включает в себя органиграмму и штатное расписание, белый список клиентов, интеграция с CryptoPRO CSS 4.0, клиенты для мобильных(Android/IOS), restful-service, XMPP-service(Openfire c изменениями в ядре), Asterisk с самописными |
|  | поведенческими скриптами. В системе присутствует система построения маршрутов, фиксирование геопозиции. Передача мультимедии осуществляются через nginx, с вызовом методов api для подтверждения доступа к файлу с клиента. |
| Основные технологии | Angular, СУБД PostgreSql, node js, Java, Swift, XMPP, Asterisk, FCM, GCM, SMS-Service(broadcast), Spring(Rest service), Hibernate, Oauth2(с кастомизированной логикой для повышения уровня информационной безопасности), highload, MQ, long polling, payment механизмы |
| Роль в проекте | Руководитель проекта, Android-программист, Web программист, IOS программист, архитектор системы |

|  |  |
| --- | --- |
| **Название компании** | **ООО “ZeBrains”** |
| Время работы | 01/2018 — по текущее время |
| Должность | Старший программист, пресейл инженер, преподаватель |
| Обязанности | Разработка на java/python,с++, написание тестов, рефакторинг кода, работа с google/apple площадками и их продуктами, которые предоставляются разработчикам, общение с заказчиком, проектирование системы, оценка проектов, общение с заказчиками и взаимодействие с коммерческим отделом, преподавание AI в УлГУ |

|  |  |
| --- | --- |
| Проект | Военная распределённая система геолокации |
| Описание | Разработка распределённой высоконагруженной системы на java+python+js, c масштабированием и многопоточной обработки карт |
| Основные технологии | СУБД PostgreSql, Java, Spring, Spring Data, python, rpc, rest, soap (перечислил то, что могу сказать) |
| Роль в проекте | Тимлид, разработчик бэкенда, архитектор |
| **Проект** | **Игра с AI для Лайфхакера** |
| Описание | Система, распознавания роговицы глаза и подбора участка космоса по отпечатку. |
| Основные технологии | Java, python, react, postgresql, opencv |
| Роль в проекте | Тимлид, разработчик бэкенда, архитектор , AI инженер |
| **Проект** | **Виртуальный друг** |
| Описание | Если коротко – «алиса от яндекса, реплика», на основе собственной nlp, с режимом дополненной реальностью и 3д визуализации, своей рекомендационной системой и сервисом обмена сообщений с персонажем. Целевая нагрузка 1000000 активных пользователей. Также в рамках проекта разрабатывали свой собственный сервис поведенческих сценариев |
| Основные технологии | Java, react (ts), postgresql, spring (sec, data, data rest, boot), unity, kafka, s3 (minio) |
| Роль в проекте | Тимлид, разработчик бэкенда, архитектор |