Руководство по жанрам видеоигр

Игры популярны как никогда: они наводняют новостные ленты, стимулируют социальные взаимодействия и доставляют нам море удовольствия на долгие часы. Они кажутся вездесущими.

Существует так много жанров, некоторые смешивают и сочетают различные аспекты других жанров, что вы действительно можете отточить то, что ищете в игре.

Каковы основные жанры игр? Какие самые популярные игры в каждом жанре? Какой жанр вам подходит? К счастью, я здесь, чтобы показать вам, предоставив полное руководство по жанрам видеоигр.

Шутер от первого лица (FPS)

Сегодня игры FPS являются одними из самых популярных на рынке. Такие игры, как Call of Duty и Battlefield, сделали FPS одними из самых устойчивых жанров в современной истории.

FPS имеют глубокую историю, возможно, восходящую к 1970-м годам. Wolfenstein 3D положил начало бесчисленным играм FPS на протяжении оставшейся части 1990-х годов, кульминацией которых в конечном итоге стал «бум» в 2000-х.

В шутерах от первого лица перспектива персонажа игрока, понимаете, от первого лица. Игроку обычно дается большой арсенал оружия (в зависимости от сеттинга), и он отправляется побеждать врагов. В Doom врагами были демоны. В оригинальной Call of Duty врагами были нацисты.

FPS — это жанр, идеально подходящий для игроков, ищущих прилив адреналина. Они на протяжении всей истории обычно были динамичными, насыщенными действиями и просто забавными. Иногда имеют глубокую сюжетную линию.

В более новых играх Wolfenstein, а именно Wolfenstein: The New Order, вы не только расстреливали злодеев, но также рассматривали такие нюансы, как природа конфликта, посттравматическое стрессовое расстройство, цель и личность. Мы перешли от простых главных героев боевиков к драматическому повествованию.

Потом, конечно же, мультиплеер. В 2008 году сочетание подключения к Интернету и копии Call of Duty: Modern Warfare было рецептом множества часов безумных развлечений. Разработчики вывели многопользовательский режим на новый уровень, и многие игроки предпочли многопользовательский режим одно пользовательским миссиям.

Если вы из тех геймеров, которые бегают и стреляют, много болтают со своими друзьями, я настоятельно рекомендую FPS.

Стратегия в реальном времени (RTS)

RTS - жанр берет свое начало в 1980-х годах с игрой под названием The Ancient Art of War. От игрока требуется принять участие в игровом процессе, напоминающим «камень, ножницы, бумага», между различными типами воинов. Например, вам придется противостоять лучникам с всадниками, а всадникам с копейщиками.

В современном жанре мы отошли от этой простой концепции и значительно расширили ее: от игроков обычно требуется строить базы, создавать юнитов и уничтожать противника. Игра Blizzard, StarCraft, определила путь развития игр RTS в истории.

С привлекательным, суровым и детализированным пространством игрок выбирает между тремя расами: терранами, зергами и протоссами.

У каждой расы есть свои преимущества и недостатки, уникальные здания, юниты и сюжетные линии. Увлекательное строительство базы StarCraft и стремительный экшен сделали его мощным двигателем не только в стратегии в реальном времени, но и в играх в целом.

Сегодня в StarCraft по-прежнему активно играют геймеры, особенно в Южной Корее. Корейцы вкладывают свои сердца и души в StarCraft в виде беспощадных турниров с сумасшедшими суммами денег и престижными спонсорами.

Если вы геймер, которому нравится управлять вещами на микроуровне, строить сооружения и юнитов, побеждать врагов с помощью армии лучников, стратегии в реальном времени — это то, что вам нужно.

Ролевые игры (RPG)

На мой взгляд, ролевые – одни из самых значительных и забавных игр, когда-либо созданных. Их корни так же стары, как само воображение. Однако, если вы действительно хотите еще больше сузить круг, вы можете обратиться к знаменитой Dungeons and Dragons, разработанной Гэри Гайгаксом и Дэйвом Арнесоном в 1974 году.

Это фентезийная ролевая игра, в которой игроки вместе с мастером подземелий (тот, кто контролирует историю и взаимодействие игроков) проходят квесты через подземелья, используя настольные фигуры, многогранные кости и кучу творческого ума. На самом деле нет ничего, что игрок не мог бы сделать. Вы сможете создать персонажа с богатой предысторией: его желаниями, потребностями, фобиями и т. д. Нет предела возможностям.

Это же творчество очень хорошо перенесено в виртуальный мир. Некоторые выдающиеся игры, которые мы все знаем и любим, такие как серия The Elder Scrolls, особенно Skyrim и предстоящая шестая часть серии, сделали этот жанр более популярными, чем когда-либо. Они сияют, когда нет никаких ограничений, кроме воображения игрока.

Если вы геймер, которому нравится хорошая сюжетная линия, свобода выбора во время игры или игра, разжигающая воображение, ролевые игры удовлетворят эту потребность.

Многопользовательские ролевые онлайн-игры (MMORPG)

Подобно RPG, MMORPG зажгут воображение и бросят игрока в детально проработанный мир. Но на этот раз онлайн. Теперь мир населен не только некоторыми, возможно, детализированными NPC, но и другими игроками-людьми.

В 2004 году Blizzard, никогда не удовлетворявшая почти идеальными играми, которые они создают, произвела эффект разорвавшейся бомбы в игровой мир. Они разработали стратегию Warcraft, в MMORPG: World of Warcraft. Игрок мог выбирать между двумя фракциями: Альянсом или Ордой. Игрок начинает с выполнения черных квестов, таких как забой кабанов для горожан, а позже в игре сражается с огромными монстрами, такими как драконы, со своими друзьями.

Объединение с другими игроками добавляет новую динамику в стиль игры. Игроки могут присоединиться к различным классам, чтобы сформировать сильную команду, для победы некоторых сильных врагов. World of Warcraft уже более 15 лет является золотым стандартом в этом жанре, и ничто не собирается останавливаться на достигнутом.

Если вы поклонник ролевых игр, но хотите использовать свои навыки в сети, чтобы помогать или мешать другим игрокам в богатом, детализированном мире, MMORPG станут вашим хлебом с маслом.

Многопользовательская онлайновая боевая арена (MOBA)

Онлайн-геймплей стал популярнее, чем когда-либо, за последнее десятилетие. В частности, с начала 2000-х киберспорт вырос в десять раз и стал законным видом спорта и источником дохода для игроков.

Вы часто будете видеть команду проверенных в боях геймеров, выстроенных в ряд с мощными ПК, сражающихся с такой же опытной командой соперников за все деньги, спонсорство и права хвастовства, связанные с турниром. Вот тут-то и появляются MOBA.

Многопользовательские онлайн Battle Arena являются своего рода ответвлением MMO, поскольку они ориентированы только на соревновательную игру между командами и игроками. MOBA — это интересная смесь разных жанров, а именно RTS и RPG. Матчи между командами могут длиться от 30 минут до часа и более, в зависимости от уровня навыков игроков и карт.

MOBA действительно появились на игровой сцене с модом для StarCraft: Aeon of Strife. В игре у каждого игрока была своя база, которую они должны были защищать, быстрый геймплей, чтобы победить другую команду и свести свои ресурсы к нулю. Это развилось в широко популярную производную Defense of the Ancients (DOTA) в 2003 году. С тех пор игроки проверяют свои силы друг против друга в различных играх, картах и соревнованиях.

Некоторые из самых знаковых киберспортивных соревнований и турниров проводятся благодаря MOBA. Игра League of Legends является одной из самых популярных в мире, а также приносит огромный доход игрокам, которые хотят сделать себе имя на киберспортивных турниров.

На чемпионате мира по League of Legends 2018 года общий приз составил безумные 6,45 миллиона долларов, разделенные между 24 разными командами.

Если соперничество у вас в крови или вы тяготеете к более динамичным играм, MOBA, несомненно, удовлетворят этот голод.

Я надеюсь, что это руководство дало вам хорошее представление о том, что каждый из перечисленных жанров может дать вам уникальный стиль игры. Будь то FPS, RPG, MMORPG, RTS или MOBA, у вас нет недостатка в выборе. Единственным трудным решением сейчас является то, какую замечательную игру вы выберете.