Way In The Stars: The Threat

З подій на планеті Kөkzhiek минув рік. Кристина досі відсторонена від пілотування і знаходиться у вимушеній відпустці. Люди як і раніше продовжують влаштовувати своє мирне життя серед зірок на небагатьох колонізованих планетах та ставити собі питання, невже ми єдині розумні створіння у світі, адже життя було знайдене усюди, та ці знахідки не виправдали сподівань.

Після століття миру несподівано майже всі планети були атаковані невідомою організацією. Події, на перший погляд, ніяк не повʼязані з торішньою катастрофою, змушують Кристину та її друзів рятуватись, а згодом і рятувати інших, щоб знайти відповіді та зупинити невідому загрозу.

2D шутер з 3D графікою. При створенні геймплею розробники надихнулись непопулярним нині жанром 2D шутеру. Проте у грі весь світ не намальований, а тривимірний.

Розумний AI. Понад два десятки різних ворогів та унікальні боси. Навіть звичайні вороги можуть створити серйозні проблеми та цікаві ситуації.

Різноманітні місії та ситуації. Ви будете тікати з атакованого міста, вивчати підземелля дикого світу, намагатись непомітно проникнути на ворожу лабораторію та виживати на замерзлій планеті. Всі ці роздроблені елементи пов'язані спільною сюжетною історією та об'єднані в цікаву пригоду.

Науково-фантастичний сюжет. Діалоги займають чималу частку гри. Ви дізнаєтесь про майбутнє людства, людей які вас оточують та передісторію. Від того наскільки ви будете уважними до тих, хто вас оточує, буде залежати чим закінчиться ваша історія.

Гра створюється однією людиною. Продовження історії створюється на зовсім іншому вищому рівні. Для проходження не треба знати події першої частини гри.

Науково-фантастична пригода з елементами стелсу та виживання. Ви маєте відправитись у подорож по різних планетах щоб врятуватись та знайти відповіді, вивчити дикий непідкорений світ, вижити на мертвій планеті та зупинити невідому загрозу.

ПЕРЕКЛАД

Way In The Stars: The Threat

Ha pasado un año desde lo ocurrido en el planeta Kөkzhiek. Christina sigue en suspensión de pilotaje y en excedencia forzosa. Los seres humanos siguen organizando sus vidas pacíficas entre las estrellas, en los pocos planetas colonizados, y preguntándose si son las únicas criaturas inteligentes del mundo, ya que se ha encontrado vida en todas partes, pero estos descubrimientos no han estado a la altura de las expectativas.

Tras un siglo de paz, de repente casi todos los planetas han sido atacados por una organización desconocida. Los incidentes, que no parecen relacionados con la catástrofe del año pasado, obligan a Christina y a sus amigos a salvarse a sí mismos y luego a salvar a otros para encontrar respuestas y detener la amenaza desconocida.

2D shooter con gráficos en 3D. La jugabilidad se inspiró en el género de los 2D shooter, que ahora no es tan popular. Sin embargo, en el juego, el mundo entero no está dibujado, sino que es tridimensional.

Inteligente IA. Más de dos docenas de enemigos diferentes y jefes únicos. Incluso los enemigos ordinarios pueden crear graves problemas y situaciones interesantes.

Diferentes misiones y situaciones. Usted escapará de una ciudad atacada, explorará las mazmorras del mundo salvaje, intentará colarse en un laboratorio enemigo y sobrevivirá en un planeta helado. Todos estos elementos fragmentados están unidos por un hilo argumental común y combinados en una interesante aventura.

Una historia de ciencia ficción. Los diálogos ocupan gran parte del juego. Usted aprenderá sobre el futuro de la humanidad, la gente que le rodea y la historia de fondo. La atención que preste a quienes le rodean determinará el final de su historia.

El juego se crea por una sola persona. La continuación de la historia se crea en un alto nivel muy diferente. No es necesario conocer los sucesos de la primera parte del juego para aprobar.

Una aventura de ciencia ficción con elementos de sigilo y supervivencia. Viajará a diferentes planetas para escapar y encontrar respuestas, explorará un salvaje mundo inexplorado, sobrevivirá en un planeta muerto y detendrá una amenaza desconocida.