Часть 1: Камера передачи в Хогвартс

Игроки будут начинать квест в камере передачи в Хогвартс. Они должны будут войти в камеру, где их уже будет ждать профессор МакГонагалл. Она будет рассказывать, что узник Азкабана, Сириус Блэк, сбежал из тюрьмы и считается опасным для общества. Затем профессор даст игрокам первое задание - найти книгу с подсказкой о месте, где могут находиться улики, которые помогут найти Сириуса Блэка.

Перед игроками будет находиться книжная полка, на которой будут расставлены книги. Одна из книг будет иметь загадку или головоломку, которую нужно будет разгадать, чтобы получить доступ к книге с подсказкой.

Часть 2: Лабиринт

После того, как игроки получат подсказку о месте, где могут находиться улики, они должны будут пройти в лабиринт. Лабиринт будет представлять собой несколько комнат, которые будут связаны друг с другом дверьми и коридорами. Игроки должны будут найти путь через лабиринт, решая головоломки и задания на каждом шагу.

В лабиринте игроки будут сталкиваться с различными препятствиями, которые могут помочь или помешать им в поиске улик. Они будут преследоваться "дементорами", которые могут "отнять" у них "счастье" и "душу". Игрокам нужно будет найти способ, как избежать "дементоров" и продолжать двигаться дальше.

Часть 3: Тайная комната

После того, как игроки пройдут лабиринт и найдут все улики, им нужно будет попасть в тайную комнату, где они найдут Сириуса Блэка. В тайной комнате игрокам предстоит противостоять магическим ловушкам и решать последнюю головоломку, чтобы открыть дверь, за которой находится Сириус Блэк.

Когда игроки найдут Сириуса Блэка, они обнаружат, что он был несправедливо обвинен в убийстве и сбежал из Азкабана, чтобы доказать свою невиновность. Он попросит игроков помочь ему найти настоящего убийцу, который оказался никем иным как предатель Хогвартса - Питер Петтигрю. Он был тем, кто совершил убийство, за которое обвинили Сириуса.

Сириус объяснит игрокам, что Питер Петтигрю сейчас живет под видом крысы, которую носит Рон Уизли. Игрокам нужно будет разгадать последнюю головоломку, чтобы найти Питера Петтигрю и помочь Сириусу доказать свою невиновность.

После того, как игроки найдут Питера Петтигрю, они смогут передать его властям и помочь Сириусу Блэку доказать свою невиновность. Игроки будут покинут комнату, как герои, которые спасли мир волшебства, и будут награждены соответствующим образом за свои заслуги.