#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <string.h>

#include <ctype.h>

#define BUFFER\_SIZE 1024

int main() {

char\* buffer = (char\*) malloc(BUFFER\_SIZE \* sizeof(char)); // выделение памяти под строку

printf("Введите строку: ");

fgets(buffer, BUFFER\_SIZE, stdin); // чтение строки из стандартного ввода

int count\_words = 0; // количество слов

int count\_multiples\_of\_5 = 0; // количество чисел, кратных 5

char\* token = strtok(buffer, " \n"); // разбиение строки на токены (слова)

while (token != NULL) { // перебор всех токенов

int number = 0; // число, которое может быть получено из текущего токена

int is\_number = 1; // флаг, указывающий, что текущий токен может быть преобразован в число

for (int i = 0; i < strlen(token); i++) {

if (!isdigit(token[i])) { // если текущий символ не является цифрой

is\_number = 0; // токен не может быть преобразован в число

break; // выходим из цикла

}

number = number \* 10 + (token[i] - '0'); // преобразуем токен в число

}

if (is\_number) { // если текущий токен может быть преобразован в число

count\_words++; // увеличиваем счетчик слов

if (number != 0 && number % 5 == 0) { // если число не равно 0 и делится на 5 без остатка

count\_multiples\_of\_5++; // увеличиваем счетчик чисел, кратных 5

}

} else { // если текущий токен не может быть преобразован в число

continue; // переходим к следующему токену

}

token = strtok(NULL, " \n"); // получаем следующий токен

}

printf("Количество слов: %d\n", count\_words);

printf("Количество чисел, кратных 5: %d\n", count\_multiples\_of\_5);

free(buffer); // освобождение выделенной памяти

return 0;

}