#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <string.h>

#include <ctype.h>

#define BUFFER\_SIZE 1024

int main() {

 char\* buffer = (char\*) malloc(BUFFER\_SIZE \* sizeof(char)); // выделение памяти под строку

 printf("Введите строку: ");

 fgets(buffer, BUFFER\_SIZE, stdin); // чтение строки из стандартного ввода

 int count\_words = 0; // количество слов

 int count\_multiples\_of\_5 = 0; // количество чисел, кратных 5

 char\* token = strtok(buffer, " \n"); // разбиение строки на токены (слова)

 while (token != NULL) { // перебор всех токенов

 int number = 0; // число, которое может быть получено из текущего токена

 int is\_number = 1; // флаг, указывающий, что текущий токен может быть преобразован в число

 for (int i = 0; i < strlen(token); i++) {

 if (!isdigit(token[i])) { // если текущий символ не является цифрой

 is\_number = 0; // токен не может быть преобразован в число

 break; // выходим из цикла

 }

 number = number \* 10 + (token[i] - '0'); // преобразуем токен в число

 }

 if (is\_number) { // если текущий токен может быть преобразован в число

 count\_words++; // увеличиваем счетчик слов

 if (number != 0 && number % 5 == 0) { // если число не равно 0 и делится на 5 без остатка

 count\_multiples\_of\_5++; // увеличиваем счетчик чисел, кратных 5

 }

 } else { // если текущий токен не может быть преобразован в число

 continue; // переходим к следующему токену

 }

 token = strtok(NULL, " \n"); // получаем следующий токен

 }

 printf("Количество слов: %d\n", count\_words);

 printf("Количество чисел, кратных 5: %d\n", count\_multiples\_of\_5);

 free(buffer); // освобождение выделенной памяти

 return 0;

}