

РОСТИСЛАВ ЧЕМОДАНОВ

Motion Designer



О СЕБЕ

За свою карьеру сталкивался с разными задачами: 2д/3д анимация, моделирование, персонажная анимация, создание vfx. Работал над креативами в жанре кежуал и аркада, трейлерами для игр. Есть опыт в разработке сценариев для роликов. Слежу за трендами и активно развиваюсь

ПОРТФОЛИО И СОФТ

Портфолио
Playrix KevuruGames
Playtika Behance

Софт



КОНТАКТЫ

Моб.: +380-99-90-822-90
Email: rostislav.chemodanov@gmail.com
Skype: live:..cid.cb62f75af82d6982

ОПЫТ РАБОТЫ

Senior video designer

Компания «Playgendary» | Ноябрь 2022 г. - Декабрь 2022 г.

- Полный цикл производства 2D/3D креативов, от поиска идей и референсов до финала

3D Motion designer

Компания «Kevuru Games» | Декабрь 2021 г. - Ноябрь 2022 г.

- Полный цикл производства 3D креативов, от создания сцены и окружения до постобработки и озвучки
- Работа со сжатыми сроками с производством по 2 креатива в неделю

Marketing creative video designer

Компания «Playrix» | Март 2021 г. - Октябрь 2021 г.

- Ведение работы над креативом, от аниматика до финала, а также, доработка и улучшение уже существующих роликов
- Участие в обсуждении сюжетов на брифинге
- Создание различных инициатив и tutorиалов для развитие команды
- Работа над VFX и симуляциями, с последующим внедрением их в ролик

Motion designer

Компания «Playtika» | Апрель 2020 г. - Октябрь 2020 г.

- Ведение работы как над синемографами, так и над полноценными креативами
- Доработка, улучшение и ресайзы существующих креативов
- Участие в обсуждении сюжетов для роликов

Motion designer

Небольшая харьковская студия «Slow Cheetah»
Февраль 2020г. - Апрель 2020 г.

- Создание и доработка различных роликов для иностранных заказчиков

ОБРАЗОВАНИЕ

ХДАДМ

Бакалавр, «дизайн среды»

- обучался на факультете "мультимедийный дизайн" первые 3 курса
- закончил бакалавриат на факультете "дизайн среды"

Курсы "Autodesk 3DsMAX Дизайн и архитектура"

- на этих курсах я сильно подтянул навыки моделирования в 3d max и научился намного лучше работать с рендером