



CV

Никита

Junior Unity Developer

GitHub: <https://github.com/PrimeN2>

E-mail: nikitaprime83@gmail.com

Начинающий гейм девелопер, с нуля разработал несколько проектов, работал в небольшой команде над проектом для Яндекс Игр.

Ключевые навыки:

- Знание и опыт работы с Unity и C#
 - Четкое понимание ООП, знание паттернов проектирования и умение их применять на практике
 - Понимание и использование принципов SOLID, GRASP, KISS, DRY
 - Знание основных алгоритмов и структур данных
 - Аккуратный и систематизированный код
 - Опыт работы с Git
 - Опыт работы с Dependency Injection (в частности Zenject)
 - Умение писать чистый и понятный код
 - Опыт работы с Unity Navigation mesh system
-

Опыт работы

Проект: Count Battlers (<https://github.com/PrimeN2/CountBattlersGame>)

В соло создал прототип гиперказуального раннера. Основная механика - уклонение от препятствий, выбор портала с наибольшим значением (быстрый

подсчет умножения и сложения) и дальнейшим столкновением с группой врагов. По достижению финиша, сохраненные персонажи превращаются в монеты, которые можно потратить в магазине.

Проект: Защитники королевства

Проект создан в условиях курса Яндекс Академии, за 10 дней маленькой командой. Отвечал за механику искусственного интеллекта врагов и персонажей и их систему навигации по игровому пространству.

Дополнительное образование:

Февраль 2023 — Апрель 2023

Онлайн-интенсив от “Академии Яндекса”; По разработке игр (Коллаборация Романа Сакутина и Яндекс Игр). Лекции + регулярные, проверяемые домашние работы.

Иностранные языки:

Английский (B2)

Русский (родной)