

# Программы для 3D- анимации

Подготовила: Аленова Сымбат 2АР

01



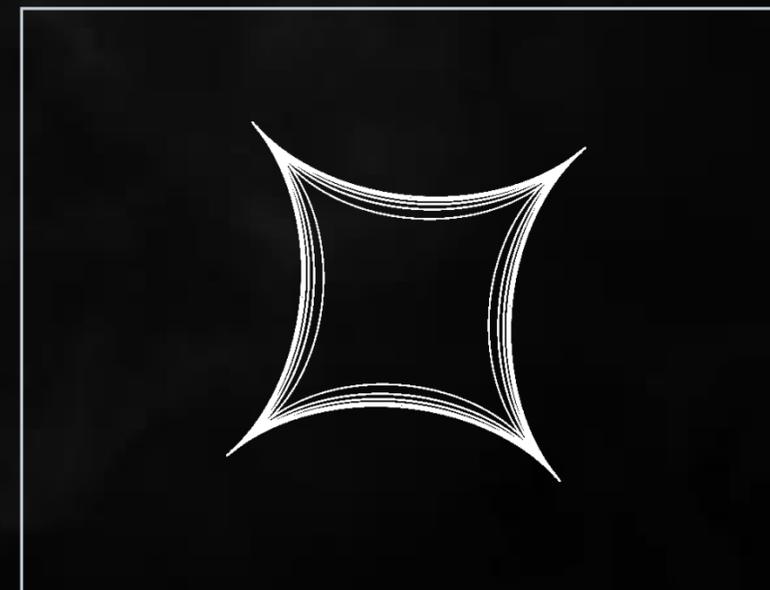
# Программы для 3d-анимации используют различные способы получения анимационных эффектов:



задание трёхмерному  
объекту определённой  
траектории движения;



динамические симуляции  
(математическое моделирование  
движения объекта в реальной среде,  
взаимодействие объектов)



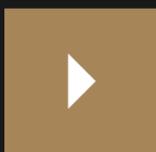
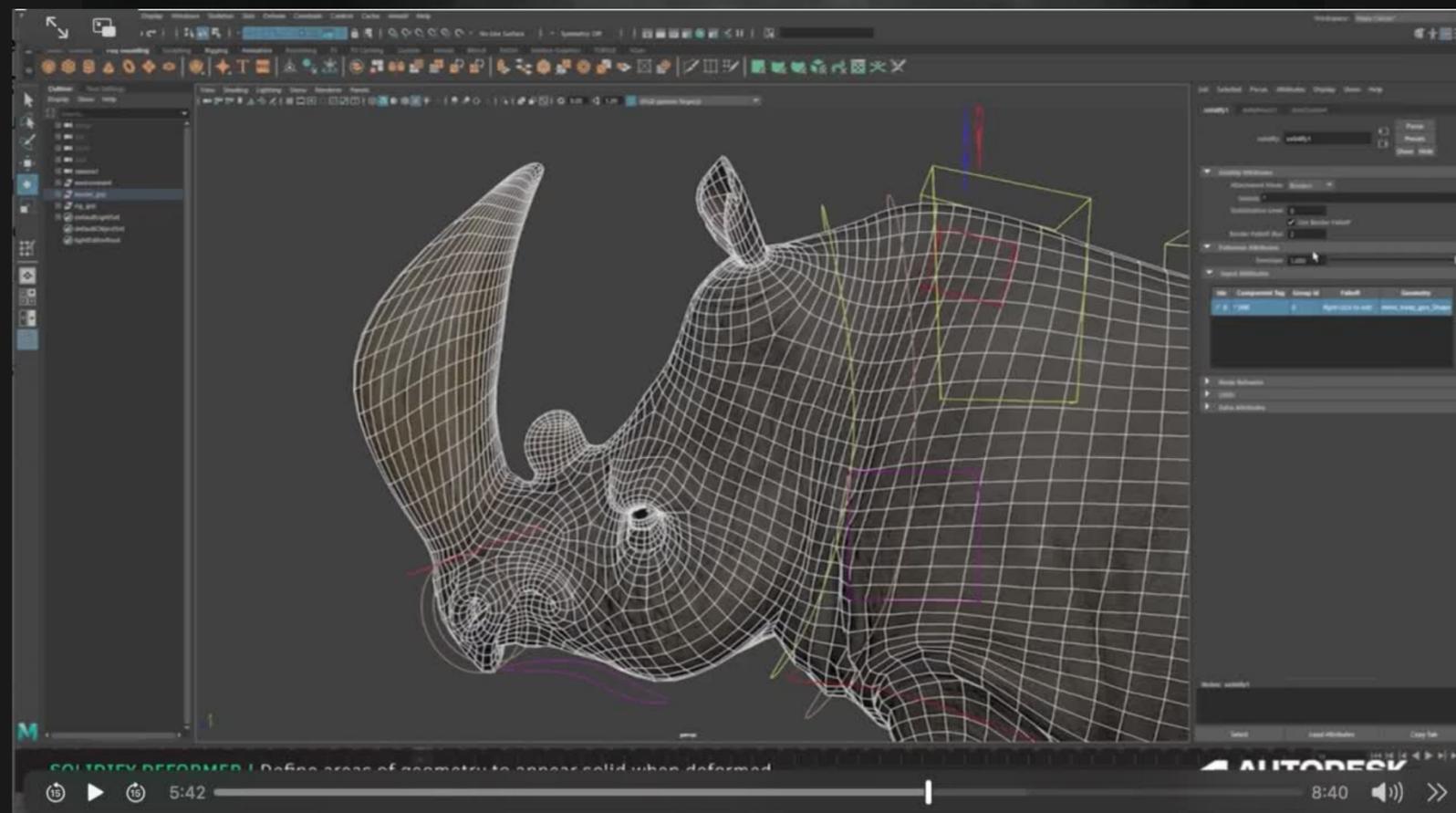
наложение текстур,  
светотеней,  
дополнительных  
эффектов.



# MAYA

Для разработки игры 3D-сцен, фильмов и персонажей. Данное ПО обладает лучшими на данный момент возможностями окраски, анимации и создания динамических моделей. Особенности:

- 30 дней бесплатной пробной версии;
- дружелюбный интерфейс;
- возможность создавать сложные технические эффекты, редактировать анимацию высокого уровня;
- идеальные точность и контроль работы с изображением;
- быстрое создание «летающих» логотипов, заголовков, брендов и т. д.;
- высокая производительность при высокой точности.



# CINEMA 4D

Cinema 4D является более быстрым программным инструментом для 3D-анимации, чем Maya. Высокая скорость делает программное обеспечение Cinema 4D привлекательным для телевидения и рекламы.

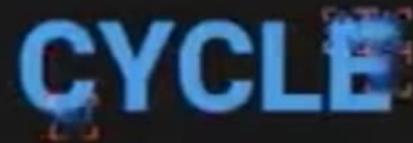


Cinema 4D является более быстрым программным инструментом для 3D-анимации, чем Maya. Высокая скорость делает программное обеспечение Cinema 4D привлекательным для телевидения и рекламы. Особенности этого ПО:

- обширная библиотека предустановленных сцен, материалов и объектов;
- разработка концепции без моделирования времени;
- возможность создавать разные версии материала в одном файле, имитировать физические эффекты, создавать натуралистическое освещение, импортировать и экспортировать данные в широком диапазоне форматов;
- доступность на разных языках, в том числе на русском.

# BLENDER

Профессиональное бесплатное программное обеспечение для 3D-анимации с открытым исходным кодом, Blender используется для создания любых продуктов, таких как визуальные эффекты, анимационные фильмы, видеоигры и многое другое. Blender включает в себя такие функции, как моделирование, анимация, симуляция, композитинг, рендеринг и отслеживание движения.

The word "CYCLE" is written in a blue, blocky font with a slight glow effect. The letters are slightly offset from each other, giving it a 3D appearance.

05

## Особенности Blender:

- поддержка рендеринга CPU, GPU, VR; маскирующие и текстурированные кисти для 3D рисования;
- дополнения и настраиваемые инструменты со скриптами Python, возможность настройки макетов, шрифтов и цветов в интерфейсе, создание личных инструментов;
- как ручное, так и автоматическое отслеживание кадра, наблюдение за движением камеры в реальном времени в сцене, в том числе и предварительный просмотр; возможность комбинировать 2D и 3D;
- широкий выбор инструментов для анимации персонажей (скелет и кости, шаблоны движений, синхронизация звука и т.д.).

**Спасибо за  
внимание**