

№	Тест	Ожидаемый результат	Фактический результат	Комментарий
1	Изменение размеров окна	Макет не должен выступать по ширине, элементы не должны пересекаться, текст не должен выступать за границы элементов при ширине экрана более 500px	OK	
2	Проверка шрифта на всех страницах	Шрифт Rubik на всех страницах	OK	
3	Переход на новые разделы сайта	При загрузке данных на страницах должен отображаться индикатор загрузки	При переходе в раздел "Учебник" индикатор загрузки не появляется	В остальных случаях появляется надпись "Загрузка"
4	Наведение курсора на интерактивные элементы	Курсор на интерактивных элементах должен меняться на иконку руки	OK	
5	Кнопка "Войти" (без аутентификации)	Появляется меню аутентификации	OK	
6	Кнопка "Учебник" (без аутентификации)	Происходит переход на страницу учебника	OK	
7	Клики на иконки игр	При нажатии на иконку игры происходит переход на страницу игры с первоначальной страницей выбора сложности игры	OK	
8	Клик на иконку "Узнать больше"	Происходит переход на страницу "Узнать больше"	OK	
9	Регистрация	После того как пользователь зарегистрировался, иконка "Войти" меняется на аватарку пользователя установленную в личном кабинете или на дефолтную аватарку. При нажатии на нее происходит переход в личный кабинет	OK	
10	Ввод в поля валидных данных	Регистрация происходит успешно	OK	
11	Ввод невалидных данных	Появляется подсказка о невалидных данных, регистрация невозможна	OK	
12	Ввод валидного пароля и невалидного email	Появляется подсказка о невалидных данных поля email	OK	
13	Ввод валидного email и невалидного пароля	Появляется подсказка о невалидных данных поля пароль	OK	Подсказка о невалидности пароля ИЛИ email
14	Вход	Редирект в личный кабинет	После выполнения входа пользователь остаётся на главной странице	
15	Редактирование имени в профиле	Имя сохраняется	Имя не сохраняется	
16	Редактирование аватарки в профиле	Аватарка сохраняется	OK	
17	Отображение статистики в профиле	Статистика отображена по всем играм	По игре "Спринт" статистика не отображается	
18	Отображение графика изучения слов в профиле	Отображается график изучения слов по дням	OK	
19	Переключение между словарем и учебником	Можно переключаться между словарем и учебником	OK	
20	Иконка "Сложное слово" на карточке	Перенос в раздел со сложными словами	OK	
21	Иконка "Удалить из словаря" на карточка	Перенос в раздел с удаленными словами	OK	
22	Отображение количества использования слова на карточке во время игр	Отображение на карточке количества использований этого слова в играх и отображение количества правильных попыток	OK	
23	Чекбокс "Перевод" в меню настроек	Переключение чекбокса "Перевод" убирает перевод с карточек	OK	
24	Чекбокс "Перевод" в меню настроек с последующим обновлением страницы	Состояние чекбокса "Перевод" сохраняется	После обновления страницы чекбокс "Перевод" приходит в изначальное состояние	
25	Чекбокс "Кнопки управления словами" в меню настроек	Переключение чекбокса "Кнопки управления словами" убирает с карточек кнопки "Сложное слово" и "Удалить из словаря"	OK	
26	Чекбокс "Кнопки управления словами" в меню настроек с последующим обновлением страницы	Состояние чекбокса "Кнопки управления словами" сохраняется	После обновления страницы чекбокс "Кнопки управления словами" приходит в изначальное состояние	
27	С аутентификацией, в словаре клик на кнопку "Тренировка"	Отображение на карточке количества использований этого слова в играх и отображение количества правильных попыток	OK	
28	С аутентификацией, в словаре клик на кнопку "Тренировка" и выбор игры	Уровень игры устанавливается автоматически в соответствии с уровнем установленным в учебнике	Уровень игры не определяется автоматически, появляется страница с выбором сложности	
29	С аутентификацией, в учебнике клик на кнопку "Тренировка"	Появляется горизонтальное меню с выбором игры, при наведении курсора на иконку игры, появляется ее название	OK	
30	С аутентификацией, в учебнике клик на кнопку "Тренировка" и выбор игры	Уровень игры устанавливается автоматически в соответствии с уровнем установленным в учебнике	Уровень игры не определяется автоматически, появляется страница с выбором сложности	
31	С аутентификацией, в словаре клик на кнопку "Тренировка" и выбор игры	Запуск игры со словами из словаря	OK	
32	Закрытие горизонтального меню кликом вне области меню	Меню закрывается при клике в область вне элемента меню	Меню не закрывается, возможно закрыть только при клике на иконку "Тренировка"	
33	Появляется горизонтальное меню с выбором игры, при наведении курсора на иконку игры, появляется ее название	При клике на одинарные стрелки происходит переход на 1 страницу	OK	
34	Навигация при использовании элементов двойных стрелок	При клике на двойные стрелки происходит переход в конец или начало страниц	OK	
35	Смена страницы клавишами цифр после клика на номер страницы	Выбор страницы при использовании клавиш цифр	OK	Нет ограничения ввода на количество доступных страниц. Невозможно активировать ввод клавишей "Enter"
36	Кнопка "Поиск"	При нажатии появляется поле ввода, происходит поиск по словарю	OK	
37	Закрытие поля ввода "Поиск" кликом вне области поля	Поле ввода закрывается при клике в область вне элемента поля ввода	Поле не закрывается, возможно закрыть только кликом на иконку "Поиск"	