



ABOUT ME

Я — фронтенд разработчик с 3-летним опытом создания функциональных и эстетически привлекательных веб-решений. Обладаю глубокими познаниями в JavaScript, TypeScript и React. Имею опыт работы в больших командах и высоконагруженных проектах. Решал задачи, связанные с оптимизацией приложений, построением архитектуры, а также имею опыт написания и ведения проектов с нуля.

Основное внимание в своей работе уделяю валидности кода, скорости загрузки, адаптивности и кроссбраузерности. Регулярно обновляю свои навыки и изучаю современные технологии для обеспечения соответствия последним стандартам в области веб-разработки. Участвовал в разработке систем с комплексной архитектурой и обеспечивал надежное функционирование интерфейсов.

Моя цель — создание эффективных и устойчивых решений, отвечающих бизнес-требованиям и обеспечивающих удобный пользовательский опыт.

LINKS

- [Portfolio Website](#)
- [Telegram](#)
- [GitHub](#)

LANGUAGES



HOBBIES

Programming, Gym, Quests

ЭДУАРД КУРБАТОВ

FRONTEND DEVELOPER

- Россия, Москва
- +7 962 508-19-63
- solocomrade@mail.ru

WORK EXPERIENCE

Smart Shell

May 2024 - until now

Инженер-программист

Компания «Смарт Шелл» — ведущий разработчик специализированной мини ERP-системы для индустрии компьютерных клубов, интернет-кафе и кибер-арен. В рамках работы в этой компании я занимался разработкой админ-панели и личного кабинета игрока. Можно выделить следующие задачи:

- Создание интерактивных графиков и таблиц с поддержкой функций drag and drop и drag and scroll;
- Разработка компонента карты с внедрением геокодирования и обратного геокодирования для улучшения функциональности приложения;
- Разработка функции выделения областью (box selection) с учетом скрола и горячих клавиш. Аналогично тому, как это реализовано на рабочем столе или выделение фреймов в фигме.
- Разработка и поддержка UI-Kit;
- Настройка процессов CI/CD для обеспечения автоматического тестирования, сборки и развертывания приложений;
- Настройка ESLint и Prettier;
- Разработка структурированных и устойчивых архитектурных решений;
- Работа над мультиязычностью;
- Настройка маршрутизации приложения;
- Интеграция капчи в формы регистраций для повышения безопасности;
- Работа с DayJS: Написание функции расчета времени бронирования с учетом пересечений, настроек и специфических бизнес-требований;
- Оптимизация запросов в среднем на 50% по скорости получения ответа;
- Интеграция библиотек и фреймворков;

Стек технологий включал React, TypeScript и GraphQL, а также множество других библиотек. Висит NDA поэтому не могу раскрывать все детали проекта, но на официальном сайте компании <https://smartshell.gg/> представлены примеры компонентов, над которыми я работал.

ChiedoCover

June 2023 - May 2024

Frontend-разработчик

Работал в команде 6 разработчиков (2 фронт, 4 бэк). Задачи, которые приходилось выполнять на постоянной основе:

- Разработка новых фич/компонентов;
- Поддержка текущей функциональности;
- Участие в проектировании архитектуры приложения;
- Тесное взаимодействие с бэкенд разработчиками, дизайнерами;
- Работа с git, решение конфликтов;
- Улучшение работы сайта по PageSpeed;
- Участие в code review;

Также занимался следующим:

Переписывание проекта с легаси на синтаксис ES6, в виду отсутствия удобства использования и неподходящих стандартов написания.

Работал с SEO: добавлял микроразметки хлебных крошек, каталогов, продуктов, yml/gm feed, тем самым улучшил ранжирование в поисковых системах.

Работал с 3D, canvas, валидация форм на клиенте, создание слайдеров, табуляции, обновление пакетов, зависимостей.

Писал на нативном js, без подключения сторонних библиотек, встречались задачи на vue.

Использовал следующие инструменты: gulp, pug, node, nvm, git, gitlab, js, html, sass.

Проекты в которых принимал активное участие:

- [chiedocover.ru](#)
- [stwlfr.ru](#)
- [dinomachine.com](#)
- [пластиковыеестулья](#)

Junior Frontend-разработчик

Аутстаффинг. Работал по проектно от заказчика. В основном занимался следующим: разработка новых фич, редизайн, приходилось много верстать, поэтому знания валидной, адаптивной, кроссбраузерной pixel perfect верстки на высоте.

Работал с HTML, scss, js.

SKILLS

