



АНДРІЙ ПЛЕШАНОВ

Шукаю можливість приєднатися до команди як **молодший 3D-художник** або **3D-модельєр** на дистанційній основі. Маю базовий досвід створення 3D-моделей у Blender, проходив навчальну практику та виконав кілька повноцінних проєктів, зокрема точну модель літака та архітектурну візуалізацію будівлі за фото. Хочу розвиватися у сфері **геймдизайну**, **візуалізації середовищ**, створення **low-poly** та **mid-poly** моделей для ігор, віртуальних середовищ або рекламної продукції.

Портфоліо моїх робіт: <https://www.behance.net/gallery/228532105/portfolio>

ОСОБИСТІ ДАНІ

-  **Ім'я**
Андрій Плешанов
-  **Адреса**
Коростишів
-  **Номер телефону**
+380993353979
-  **Email**
pleshikk75@gmail.com
-  **Дата народження**
16-07-2004
-  **Місце народження**
Самбір
-  **Стать**
Чоловіча

ІНТЕРЕСИ

- 3D-моделювання персонажів та об'єктів
- Геймдизайн та інді-розробка
- Blender-спільноти, YouTube-канали з 3D-уроками



ДОСВІД РОБОТИ

- груд. 2024 - теп. час
- лют. 2025 - квіт. 2025

Фріланс-автор навчальних матеріалів

Кабінет автора

- Написання курсових робіт, рефератів та інших академічних матеріалів.
- Співпраця зі студентами коледжів та університетів.
- Дотримання термінів виконання та вимог до якості.
- Робота з джерелами, перевірка унікальності текстів.

3D-модельєр, особистий геймдизайн-проєкт

неофіційна співпраця

Брав участь у створенні прототипу гри у співпраці з другом-геймдизайнером. Основним завданням було створення ігрової 3D-моделі піхотинця в стилі low-poly, адаптованої до використання в ігровому рушії.

- Створив повноцінну 3D-модель персонажа з урахуванням пропорцій, анатомії та стилю гри.
- Виконував моделювання у **Blender 3D**.
- Створення віртуального скелета та анімації ходьби і бігу.
- Взаємодіяв із геймдизайнером на всіх етапах: від концепту до інтеграції.

Після завершення цього проєкту я пройшов навчальну практику, де працював над складнішими моделями (зокрема технічно точною моделлю літака та архітектурною візуалізацією), а також продовжив самостійне навчання. Наразі мій рівень значно зріс — я здатен створювати моделі набагато вищої якості, з підготовкою до анімації або рендерингу.



ОСВІТА І КВАЛІФІКАЦІЇ

- вер. 2019 - черв. 2023
- вер. 2023 - вер. 2026

Молодший бакалавр

Коростишівський педагогічний фаховий коледж імені І. Я. Франка

Спеціальність: **014 Середня освіта (Трудове навчання та технології)**

Бакалавр

Житомирський державний університет імені Івана Франка, Житомир

Спеціальність: **Цифрові технології**



НАВИЧКИ

Blender 3D



Основи геймдизайну



Figma



WordPress



HTML, CSS, JavaScript



Вміння працювати в
стислі терміни



Робота в команді / з
клієнтами



Постійне самонавчання

