

BRIGANDS

Eventually, the Ancestor's vile reputation reached the Hamlet. When rumors of his experiments and rituals stopped being fascinating and became heretical, they started to rebel against him. First he tried to offer the local constabulary a generous amount of gold to keep the peace, but they refused his offer as they joined the rebellion against him. To ease the pressure on him and reassert his rule, the Ancestor hired bands of mercenaries, killers, and bandits to suppress and cut down the population, most terrifyingly with the help of great cannons of immense power.



BRIGAND CUTTHROAT

Medium humanoid, neutral evil

Armor Class 13 (studded leather armor)
Hit Points 16 (3d8 + 3)
Speed 30 ft.

STR	DEX	CON	INT	WIS	CHA
12 (+1)	13 (+1)	13 (+1)	11 (0)	10 (0)	9 (-1)

Senses passive Perception 10
Languages Common
Challenge 1/4 (50 XP)

Shank (1/Turn). The cutthroat deals an extra 3 (1d6) damage when it hits a target with a weapon Attack and has advantage on the Attack roll, or when the target is within 5 ft. of an ally of the cutthroat that isn't Incapacitated and the cutthroat doesn't have disadvantage on the Attack roll.

ACTIONS

Multiattack. The cutthroat makes 2 attacks with their daggers, the second one is made with disadvantage.

Dagger. *Melee Weapon Attack:* +3 to hit, reach 5 ft., one target. *Hit:* 3 (1d4 + 1) piercing damage.

When the Ancestor opened the Portal underneath the Manor, things escalated quickly. The Ancestor locked himself in the Manor, refusing to see anyone and when the time had come to pay his mercenary army, the Brigands Brigade simply packed up their things and left when it became clear that there would be no further payment for them. But the infamous Brigade did not disperse with the wind as many had hoped, keen on compensation for their service, one was or another. The mercenaries set up camp within the Weald, from which they continue to terrorize the Hamlet, milking the Estate and surrounding lands for every coin it's worth. So long as the Brigands Brigade exists, no one will be safe on the Old Road.



BRIGAND FUSILIER

Medium humanoid, neutral evil

Armor Class 13 (studded leather armor)
Hit Points 16 (3d8 + 3)
Speed 30 ft.

STR	DEX	CON	INT	WIS	CHA
10 (+0)	13 (+1)	12 (+1)	11 (0)	10 (0)	9 (-1)

Senses passive Perception 10
Languages Common
Challenge 1/4 (50 XP)

ACTIONS

Dagger. *Melee Weapon Attack:* +3 to hit, reach 5 ft., one target. *Hit:* 3 (1d4 + 1) piercing damage.

Musket. *Ranged Weapon Attack:* +3 to hit, range 80/320 ft., one target. *Hit:* 6 (1d10 + 1) piercing damage.

Blanket Fire. The fusilier fires a buckshot in a 30-foot cone. Each creature in that area must make a DC 11 Dexterity saving throw, taking 2 (1d4) piercing damage on a failed save, or half as much damage on a successful one.

Разбойники

В конце концов, дурная слава моего Предка достигла Гамлета. Когда слухи о его экспериментах и ритуалах перестали быть для жителей увлекательными и стали еретическими, они взбунтовали.

Сперва он пытался предложить местной полиции щедрое количество золота, чтобы те поддержали порядок, но они отказали, ведь присоединились к бунту против него. Дабы избавиться от давления и вернуть власть, Предок нанял группы наёмников, убийц и бандитов чтобы избавиться от бунтующих. Для этого использовались устрашающе разрушительные пушки.



Разбойник-головорез

Средний гуманоид, нейтрально-злой

Класс Доспеха 13 (проклепанный кожаный доспех)
Хиты 16 (3к8 + 3)
Скорость 30 футов

СИЛ	ЛОВ	ТЕЛ	ИНТ	МУД	ХАР
12 (+1)	13 (+1)	13 (+1)	11 (0)	10 (0)	9 (-1)

Чувства пассивное Восприятие 10
Языки Общий
Опасность 1/4 (50 опыта)

Действия

Порез (1/Ход). Головорез наносит дополнительные 3 (1к6) урона, когда он поражает цель атакой оружием и имеет преимущество в броске атаки, или когда цель находится в пределах 5 футов от союзника головореза, который не выведен из строя, и головорез не имеет помехи на бросок атаки.

Мультиатака. Головорез совершает 2 атаки кинжалом. Вторая атака совершается с помехой.

Кинжал. Рукопашная атака оружием: +3 к попаданию, досягаемость 5 футов, одна цель. Попадание: 3 (1к4 + 1) колющего урона.

Когда Предок открыл Портал под Особняком, ситуация быстро обострилась. Предок закрылся в Особняке в нежелании видеть кого-либо. Когда пришло время расплачиваться с армией наёмников, Группировка Разбойников просто собрала вещички и убежала, понимая, что оплаты для них больше не будет.

Но печально известная Группировка не исчезла на совсем, как многие надеялись. Они желали компенсацию за их труды тем или иным способом. Наёмники обосновались в Чаше, откуда они продолжили терроризировать Гамлет, грабя близлежащие территории ради денег. С тех пор, пока существует Группировка Разбойников, никто не безопасен на Старой Дороге.



Разбойник-стрелок

Средний гуманоид, нейтрально-злой

Класс Доспеха 13 (проклепанный кожаный доспех)
Хиты 16 (3к8 + 3)
Скорость 30 футов

СИЛ	ЛОВ	ТЕЛ	ИНТ	МУД	ХАР
10 (+0)	13 (+1)	12 (+1)	11 (0)	10 (0)	9 (-1)

Чувства пассивное Восприятие 10
Языки Общий
Опасность 1/4 (50 опыта)

Действия

Кинжал. Рукопашная атака оружием: +3 к попаданию, досягаемость 5 футов, одна цель. Попадание: 3 (1к4 + 1) колющего урона.

Мушкет. Дальнобойная атака оружием: +3 к попаданию, дистанция 80/320 футов, одна цель. Попадание: 6 (1к10 + 1) колющего урона.

Подавляющий огонь. Стрелок выстреливает подавляющим огнём в 30 футовом конусе. Каждое существо в этом пространстве должно совершить проверку Ловкости со СЛ 11. При провале существа получают 2 (1к4) колющего урона, или половину при успехе