

# Ревуцкий Владислав

## Front-End Developer

Телефон: +375 (29) 865-89-18

Email: vlad-revuckii@mail.ru

Telegram: [https://t.me/vlad\\_revucki](https://t.me/vlad_revucki)

LinkedIn: <https://www.linkedin.com/in/vladislavrevucki>

GitHub: <https://github.com/VladRevucki>

Английский язык: B1 (чтение технической документации)

## О себе:

Я - Front-End разработчик с 3,5 годами опыта в продуктовых компаниях и стартапах. Участвовал в полном цикле разработки — от создания лендингов до рефакторинга и поддержки высоконагруженных игровых платформ. Работаю как с современным стеком (React, TypeScript), так и с легаси-кодом. Ищу команду, где смогу расти как разработчик и влиять на качество продукта. Интересно работать над нестандартными задачами, улучшать существующий код и участвовать в принятии технических решений.

## Ключевые навыки:

- **Языки:** TypeScript, JavaScript (ES6+), HTML5, CSS3, SCSS
- **Фреймворки и библиотеки:** React (классовые и функциональные компоненты), Next.js, Redux Toolkit, Tailwind CSS
- **Стилизация и верстка:** адаптивная и кроссбраузерная верстка, Flexbox, Grid, медиа-запросы, CSS-in-JS (Styled Components)
- **Сторонние библиотеки:** Swiper.js, just-validate.js, choices.js, accordion
- **Доступность (a11y):** ARIA-разметка, семантическая верстка, поддержка скринридеров
- **Инструменты:** Git, GitHub, Figma, Vite, Docker, npm, Node.js
- **Дополнительно:** работа с REST API, рефакторинг легаси-кода, декомпозиция компонентов, оптимизация производительности, работа с задачами в Jira (оценка, приоритеты, спринты), написание тестов с использованием Jest и React Testing Library

## Опыт работы:

### Front-End Developer

ООО «Спортдата» (игровые и букмекерские платформы)

август 2025 — февраль 2026

Команда: 8 разработчиков + проектный менеджер

- **Поддерживал и развивал более 7 игровых платформ:** участвовал в запуске новых сайтов (mariobet, kupabet) и обновлении действующих (xslot, betine, tarafbet, betkom, betmatik, kralbet).
- **Улучшал UI/UX в процессе разработки:** анализировал макеты, готовил предложения по доработке стилистики и функциональности. В ходе совместного обсуждения с проектным менеджером рекомендации были утверждены и использованы в финальной версии интерфейсов.
- **Провел рефакторинг легаси-кода:** переписал устаревшие модули без потери функциональности — повысил производительность и читаемость кодовой базы.
- **Адаптировал архитектуру под проекты:** использовал классовые и функциональные компоненты React в зависимости от стека проекта, сохраняя единый стиль разработки в команде.

- **Декомпозировал монолитные интерфейсы:** разбивал сложные страницы на переиспользуемые компоненты — ускорил разработку новых фич и упростил тестирование.
- **Работал с задачами в Jira:** оценивал сроки, декомпозировал задачи на подзадачи, соблюдал приоритеты в бэклоге и закрывал спринты без просрочек.
- **Использовал Docker для локальной разработки:** поднимал контейнеры с легаси-проектами, чтобы обеспечить стабильное и изолированное окружение без проблем с зависимостями.
- **Гарантировал качество на всех устройствах:** вручную тестировал интерфейсы в разных браузерах и на мобильных — добивался 100% соответствия требованиям букмекерских платформ.

## Front-End Developer

**ООО «СтройИнвестСмета»** (специализируется на разработке сметной документации в сфере строительства)

сентябрь 2022 — июль 2025

Команда: 3 разработчика (на раннем этапе — 2)

- **Провел рефакторинг легаси-кода:** переписал ключевые модули, что сократило количество ошибок в работе приложения на 30% и ускорило загрузку страниц.
- **Провел миграцию части легаси-кода на современный стек (React):** внедрил компонентный подход, что упростило дальнейшую поддержку проекта и ускорило разработку новых модулей на 20%.
- **Разработал более 10 промо-страниц под ключ:** от концепции UX до верстки и интеграции (включая главный сайт <https://neurosmeta.by>). Адаптивные интерфейсы увеличили число пользователей, совершающих целевые действия, а регулярные доработки на основе обратной связи помогли улучшить UI/UX и сделать продукт удобнее для реальных людей.
- **Автоматизировал рутинные задачи верстки:** писал кастомные скрипты на нативном JavaScript, сократив время вывода новых страниц.
- **Гарантировал качество интерфейсов:** тестировал верстку в разных браузерах и на мобильных устройствах — добивался полного соответствия макетам.

## Мои проекты:

1) **React-приложение для изучения React.** Стек: React, Vite, TypeScript. Разработал карточное веб-приложение с CRUD-операциями, сортировкой, кастомизацией темы (day/night) и пагинацией (<https://github.com/VladRevucki/React-App> или сайт: <https://react-cards-app-yw1h.onrender.com>)

2) **Приложение для управления данными (CRUD).** Стек: JavaScript, работа с API. Реализовал интерфейс для добавления, редактирования и удаления записей в таблице с асинхронной загрузкой данных (<https://vladrevucki.github.io/github-pages>)

## Образование и курсы

### SKILLBOX

Frontend-разработчик PRO (2022)

### Udemy

React курс с нуля. Полноценное Приложение. Веб разработка (2025)

### Академия МВД, Минск

Юрист / эксперт-криминалист (2012-2017)